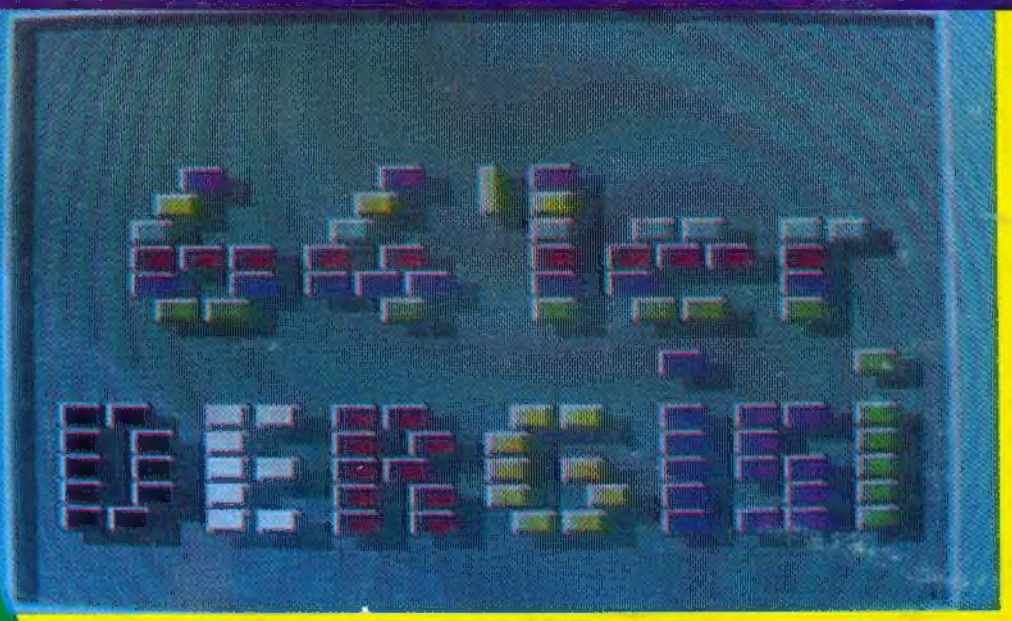
Haziran 88
Yıl. 1 Sayı. 3

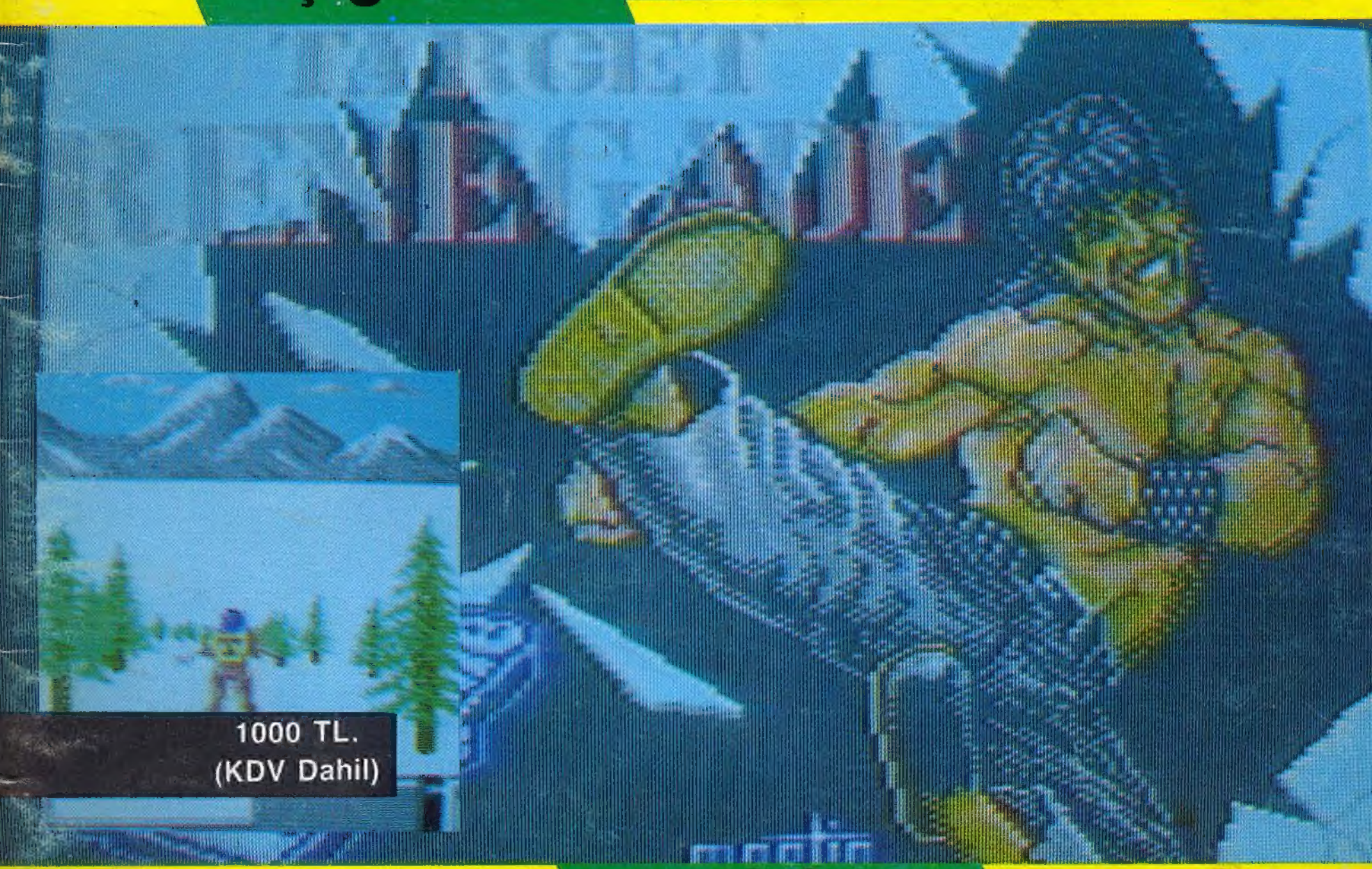
64'ler

AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ

Traz'la ekranlar

A.T.F. Pilot okuluna hoş geldiniz





1000 TL.
(KDV Dahil)

Dopdolu 36 sayfa

BELDESAN BENİM DE BİSİKLETİM

PRESTIGE • MIRAGE • GÜÇLÜ • COBRA • KUĞU • ATAK • RODY • PİNOKYO • BMX • JUNIOR

Beldesan Motorlu Vasıtalar Sanayi A.Ş. Çayırbaşı Sok. İstinye/İstanbul
Tel. : 177 57 97 (2 hat) Telex: 26193 Beld tr
Genel Satıcısı
Beko Ticaret A.Ş. İstiklâl Cad. No. 349 Beyoğlu/İstanbul
Tel. : 143 17 60 (7 hat) Telex: 24522 Beko tr

Koç

REPRO

64'ler
AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ

Sahibi ve Genel Yayın Yönetmeni
ABDURRAHMAN PALA
Yazı İşleri Müdürü
TAYFUN TÖZEN
Müessese Müdürü
FATMA PALA

Yayın Danışmanı
REFET OKTAN
Yayın Kurulu
REFET OKTAN
ABDURRAHMAN PALA
TAYFUN TÖZEN
Dr. OSMAN SAYHAN
RASİM MİNGU
AHMET YILDIRIM
IŞIL ÖZGÜNER
BAYRAM DEMİR

İdare yeri
ŞEHİT ASIM CADDESİ 51/5-6
80690 BEŞİKTAŞ-İSTANBUL
Telefon
160 82 11
İlan sorumlusu
SEMA GÖNAL
İlan rezervasyonları için telefon
161 65 87
Yayına hazırlayan-Montaj
SAFA TANITIM HİZMETLERİ
Renkayrımı ve filmler
GÜVEN REPRODÜKSİYON A.Ş.
Dizgi
ELDİM ELEKTRONİK DİZGİ
BASKI
ALNER OFSET

Dergimiz basın ahlâk yasasına uyar. Gönderilen yazılar yayınlansın yayınlanmasın iade edilmez. Dergimize göndereceğiniz malzeme yayına değer bulması halinde telif ücreti ödenerek yayınlanır.;

İLAN TARİFESİ

Arka kapak Renkli.....	750.000+	K.D.V
Ön arka iç kapak Renkli.....	600.000+	K.D.V
İç sayfalar Renkli.....	400.000+	K.D.V
İç sayfalar Siyah/Beyaz.....	300.000+	K.D.V

Renkli ilanların renkayrımları müşteriye aittir. İsteyen müşteri için renkayrımı ve grafik hazırlanır ve kendisine ayrıca fatura edilir.

TATİLE GİRERKEN

Yorucu bir ders yılının sonuna geldiniz. Başarılı çalışmalar ve iyi notlarla dolu karnelerin alınmasının arkasından tatili hakkettiniz. (Tabii haketmeyenler de olabilir.) Şimdi daha çok bilgisayarınız ile haşır neşir olabilecek, daha fazla kendinize yeni ufuklar açma yolunda zaman sahibi olabileceksiniz. Size yeni ders yılına hazırlanacağınız bu tatil döneminde gönlüğünüze göre tatlı, huzurlu tatil günleri diliyoruz.

Tatile çıkan arkadaşlarımız tatil de Derginiz 64'ler'i eskiden buldukları kadar rahat bulamayabilirler. Şu aşamada size söyleyebileceğimiz Dergiye abone olmak suretiyle tatilde bulunduğunuz yere derginizin ulaştırılmasını istemektir. Abone olmak suretiyle derginin sayılarını atlamak diye bir şey söz konusu olmaz. Ayrıca yazlığa tatile giden arkadaşlarımız ve abonelerimiz adreslerini bize bildirmeleri halinde tatil süresince kendilerine yeni adreslerinde Dergimizle merhaba diyebiliriz.

Bu sayıda Tatil Tatil derken size haberlerimizi az daha unutuyordum. Derginiz 64'ler daha mükemmele ulaşmak için çalışmalar yapıyor. Bu konudan sizi haberdar edeceğiz. Ayrıca Eylül ayına doğru 64'ler Clup'u kurmuş olacağız. Size sağlayacağı faydalar ve yararlanabileceğiniz ayrıntıları daha sonra açıklayacağız Ayrıca Yayın kurulumuza iki yeni arkadaşımız katıldı. Erkut ve Ufuk. İkisi de cin gibi sizin içinizden ulaştığımız kişiler, gelecek günlerde Erkutların Ufukların sayısını çoğaltacağız. Siz de kendinizi bunlardan biri diye düşünün..

Kağıt zamlarının film ve diğer girdilerin üzerimize kabus gibi çökmüş olmasına rağmen şimdilik direniyor ve fiatımızı artırmıyoruz. Yükü taşıyabildiğimiz sürece size ucuz dergi vereceğiz.

Söz buraya gelmişken size bir konuyu daha anlatmak istiyorum. Bazı açıkgözler dergimizin fiat etiketinin üzerine çıkartma etiket yapıştırarak dergimizi pahalı satıyorlar. Bunu tespit ettik ve hemen müdahale ettik. Ancak bundaki başarı sizin kontrollerinizle olacaktır. Derginiz için 1.000 TL (Bin Türk Lirası) den fazla ücret ödemeyin.

İyiye, güzele doğru bir daha ki buluşmamıza kadar sağlıklar mutluluklar sizin olsun

Abdurrahman PALA

OKUYUCU MEKTUPLARI

"Sayın 64'ler Dergisi Yetkilileri

Ülkemizde birçok bilgisayar dergisi bulunuyor. Bunların çoğu micro ve ev bilgisayarı bulunan kitleye istediklerini verememekte... Bu dergilerden en çok bize faydalı olanı Commodore dergisi... O dergiyi okuyarak bir şeyler yapmaya çalışıyorum. Bunun dışında sıkıntıdan kurtulmak için bu dergide açıklamaları çıkan oyunları alıyorum. Fakat bunların çoğunun açıklaması yetersiz... Bu yüzden ya aldığım oyunları doğru dürüst oynayamıyorum, ya da bilgisayarımdan soğuyorum. Böyle oyunların bir değeri kalmıyor ve sıkıntım tekrar başlıyor.

64'Ler dergisinin bu yönüyle 64'çü arkadaşlara büyük faydaları olacağını ve büyük kolaylıklar sağlayacağını umuyorum. Yayın hayatında başarılar dilerim.

HAKAN DEMİRKAPI"

Hakan Demirkapı kardeşimiz sağolsun yazdıkları bize güç veriyor. Ama Commodore dergisi bu piyasada adından söz ettiren bir dergi... Sadece mekanik ağırlığı itibariyle oyun açıklamalarına yeteri kadar eğilemiyor. Biz bu boşluğu doldurmak istiyoruz.

Tunç Dindaş kardeşimin mektubuna gelince...

Türkiye'de Commodore'dan sonra en çok satan bilgisayar grubunun Sinclair, Spectrum ve Amstrad olduğu biliniyor. Ancak talihsizlik bu bilgisayar sahiplerine faydalı olmayı amaçlayan dergi maalesef yok... Ancak bizim dergimizdeki açıklamalar Senclair ve Spectrum'a da uyuyor diye dergimizin adı başka bir şey olamaz. Çünkü biz bütün oyunları Commodore 64'te test ediyoruz. 64'te oynuyoruz. Dolayısıyle verdiğimiz ipuçları, püf noktaları Commodore 64'ler için bir değer ifade etmektedir. Ancaka bir çok arkadaşımızın belirttiği gibi bu dergi size hitap ediyorsa biz memnun oluruz. Ama biz ve bütün yayın kurulu 64'cüdür ve oyunlarını 64'te oynar test ederler. Üçüncü Mektubu yazan gazeteci arkadaşımın iltifat dolu sözlerine huzurlarınızda teşekkür ederim. Dergimiz piyasamızın dışında reklam almaya özen gösterecektir. Ancak dergimizi size ucuz fiatla vermek uğraşı verirken açığımızı, zararımızı ilan gelirleri ile kapatmayı planladık. İlan verenlerin size söyleyeceği bir şey varsa ilan parası versinler ama ilan almayacağı diye size pahalı dergi satmak zorunda kalmayalım diye düşündük.

Bilmem doğru mu?

Abdurrahman PALA

"Sayın Abdurrahman PALA

Ne zamandan beri bu mektubu yazmak istiyordum. Hep çekiniyordum. Acaba yazsam mı yazmasam mı diye... Sonunda yazmaya karar verdim ve yazıyorum da...

İlk önce tebrikler... Böyle sevimli bir dergi çıkardığınız için çok hoş... Yalnız beni düşündüren bir şey var. Spectrum diye birşey duymuşsunuzdur. Türkiye'de çıkan ilk ev bilgisayarı... Dikkat ettiyseniz aradan o kadar zaman geçti hiç bir dergi Spectrum'a yer vermedi. Türkiye'de o kadar spectrum kullanıcısı olduğu halde ne Tepum ne de EKAKOMP bir dergi çıkardı. Dünyada bu kadar tanına biline bir bilgisayarın neden bir dergisi yok?.. Yoksa bu bilgisayarı bilgisayar saymıyorlar mı?

Ben Tunç Dindaş... Lise 1'de beklemeliyim. Şu an bilgisayar kurslarına gidiyorum. Amiga 500 ve Spectrum 48 K sahibiyim. Sizden ricam derginizden 1-2 sayfada bir Spectrum bilgisayar sahiplerine ayırmanızdır. Biz gelecekte bir Spectrum dergisinin çıkacağı umuduyla yaşıyoruz. Ama o zamana kadar derginizde biraz yerimiz olursa çok sevineceğiz. Çünkü açıklamalarınız Spectrum'da çalışıyor."

"Binlerce Teşekkür" Başlıklı yazınıza ithafen:

Hiç düşündünüz mü asıl teşekkür etmesi gerekenlerin bizler olduğunu... Gönül isterdi ki ilk sayınızla tanışmayı... Ama ikinci sayınızı almak ve bu yolla sizi tanımak fazla geç sayılmaz.

Commodore 64 sahibiyim. Yazıcım dışında hepsine sahibim. Özellikle söylüyorum. Commodore 64 benim ve çocuklarımın adeta birer sevgilisi... Şimdi de bir tutkumuz derginiz oldu. Bu dergide bizim için çok şey var tabii bozulmadığı sürece... Ne olur bu güzel şipşirin dergiyi konumuz dışındaki reklamlarla berbat etmeyin. Sözgelimi banka reklamı gibi...

Dergimizin yayın hayatında hakettiğinin üzerinde bir noktaya geleceğine yürekten inanıyorum.

CEMAL BİLGE ÖZ

"Polis muhabiri"

Yukarıdaki üç mektup dergimize gönderdiğiniz mektuplardan sadece birkaçı... Genelde aynı duyguları paylaşan mektuplardan seçerek üçünü buraya koyduk.

İÇİNDEKİLER

I.O. . . . . . 6 - 7
KNIGHT GAMES II. . . . . . 8 - 9
TRAZ 10
MAGNETRON . . . . . 12 - 13
A.T.F. . . . . . 14 - 15
MASK III. 16
(Venom Strikes Back)
PÜF NOKTASI 17
FRIGHTMARE . . . . 18 - 19 - 20
CYBERNOID . . . . . 24 - 25
GOTHIK . . . . . 24 - 25
PACLAND 26
BLOOD VALLEY 28
NORTHSTAR . . . . . 28 - 29
ROAD WARS 29
TARGET RENEGADE 30
IKARI WARRIORS 31
PROGRAM DÖKÜMLERİ 32 - 33
WINTER OLYMPIAD 88 34
İLK YİRMİ 35

64'ler ABONELERİNE TENZİLAT YAPAN FİRMALAR

SIRÇASARAY
Namık Kemal cad. 52/A İSKENDERUN Tel: 140 41

OFLUOĞLU TİCARET
Gazipaşa cad. 44/A ZONGULDAK Tel: 117 97

EKİM-2-ELEKTRONİK
Esnaf Sarayı Kat: 3 No:A/329 ESKİŞEHİR Tel: 418 06

ABDİ TİCARET
Hürriyet cad. 2/D GAZİANTEP Tel: 178 81 - 240 226

TEKFON
F.Fevzioğlu cad. Şahabiye mah. 40 KAYSERİ Tel: 124 18 - 259 58

İSTANBUL

BİMOMAK LTD. ŞTİ.
Mebusan Yokuşu SSK İşhanı 220 Fındıklı Tel: 143 63 42 - 152 08 31
Kızılelma cad. 15/4 Fındıkzade Tel: 586 67 79

DATA BİLGİSAYAR
Akaretler Spor cad. 62 Beşiktaş Tel: 161 30 96

ELECTROMODE
Kayışdağı cad. 280 Üst Göztepe-Erenköy Tel: 360 63 92

EMEK ELEKTRONİK
Millet cad. 90/2 Fındıkzade Tel: 523 11 40 - 525 47 52

GÖGE ADİ KOM. ŞTİ.
Söğütlüçeşme cad. 129/70 Kadıköy Tel: 336 60 54 - 345 06 78

KADRİ ÇAKMAK
Doğancılar cad. 55 Üsküdar Tel: 342 62 61

KİNG LİMİTED
Ihlamurdere cad. Yenilik sok. 19/A Beşiktaş Tel: 161 65 87

MASTER COMPUTER CLUB
Bağdat cad. 298/3 Erenköy Tel: 356 44 79

MİNE ELEKTRONİK
Moda cad. 46 Moda Tel: 336 09 16

OSAM LTD. ŞTİ.
Ebuzziya cad. Sakızlıyalı sok. 3 Bakırköy Tel: 583 72 46

ÖLMEZ BİLGİSAYAR
Necip Asım sok. 34/A Çapa Tel: 587 72 03

PEKEN BİLGİSAYAR MERKEZI
Halitağa cad. Ekşioğlu İşhanı 21 Altıyol-Kadıköy Tel: 338 30 25

SKY ELEKTRONİK
Valikonağı cad. Konak Pasajı 109 K: 1/38 Nişantaşı Tel: 148 43 83
Ebu Ziya cad. Özgiray Pasajı 17/32 Bakırköy Tel: 583 54 03
Mimar Kemalettin cad. 37/1 Sirkeci Tel: 526 58 37

SÜER ELEKTRONİK
Bahariye cad. Akyıldız Pasajı 92 Kadıköy Tel: 346 24 00

UYGAR ELEKTRONİK A.Ş.
Rıhtım cad. Başçavuş sok. Yazıcıoğlu İşhanı 3/54 Kadıköy Tel: 336 73 54

VİOLET COMPUTER
Bağdat cad. 378/2 Şaşkınbakkal Tel: 355 13 87

İZMİR

TAMER KİTAP KIRTASİYE
1728 sokak 52/A Karşıyaka Tel: 68 14 00

TAYLAN TİCARET LTD. ŞTİ.
Gaziosmanpaşa Bulvarı 38/B Çankaya Tel: 14 08 82

PHOENİX COMPUTER HOUSE
İnönü cad. 302 Ademoğlu Pasajı 33 Hatay Tel: 31 95 03

KATILIM FORMU

64'ler Dergisi abone kartlarını ibraz eden herkese ticari prensiplerim(iz) dahilinde, belli miktarlarda indirim yapmayı kabul ediyorum(uz).

İndirim Yapmayı Kabul Eden Müessesenin

Adı : .....

Adresi : .....

Telefonu : .....

Ağırlıklı konusu : .....

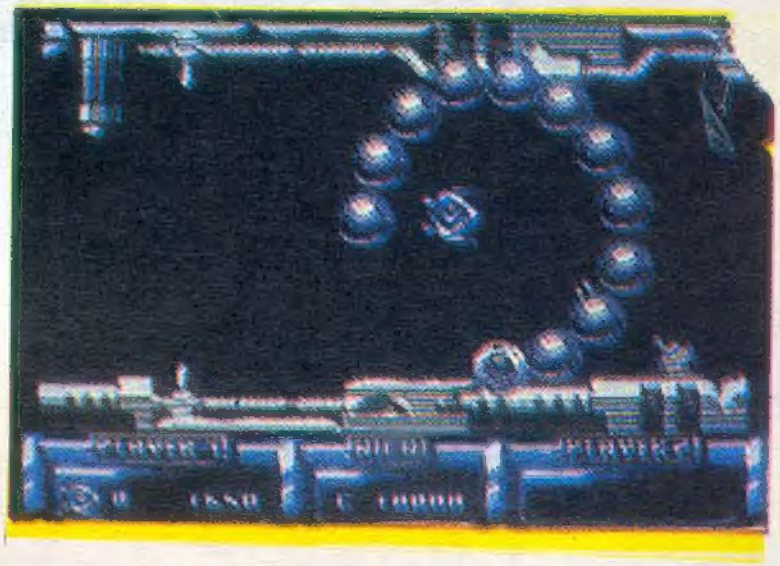
İmzası ve (varsa kaşesi) : ....

ABONELERİMİZİN DİKKATİNE

Sizlere indirim yapan firmalarda kullanabileceğiniz **Abone indirim kartları**'nı tanzim ederek sizlere gönderebilmemiz için çalışmalarımız sürmektedir. Ancak daha bir çok abone kardeşimiz fotoğraflarını bize ulaştırmamış bulunmaktadırlar.
Abone kartlarınızın tanzim edilerek sizlere bir an önce gönderilmesi için abonelerimizden fotoğraflarının arkasına isimlerini yazarak göndermelerini istiyoruz. Bundan sonra abone formu doldurup abone olan arkadaşlarımızın da abone formu ile birlikte bize fotoğraflarını da göndermelerini rica ederiz.

64'ler
AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ

İ.O.



Şimdiye kadar gördüğümüz Delta, Nemesis, S anx ion gibi uzay oyunlarından oynanış bakımından pek farklı değil.. Bu oyunda da hepsinde olduğu gibi temel düşünce ''Herşeyi vurun'' dur.

Tabii İ.O. 'yu diğer oyunlaran ayıran önemli özellik büyük farklılığı.. Bunlar grafik, ses, zorluk, oynanabilirlik, ve cazibesidir.

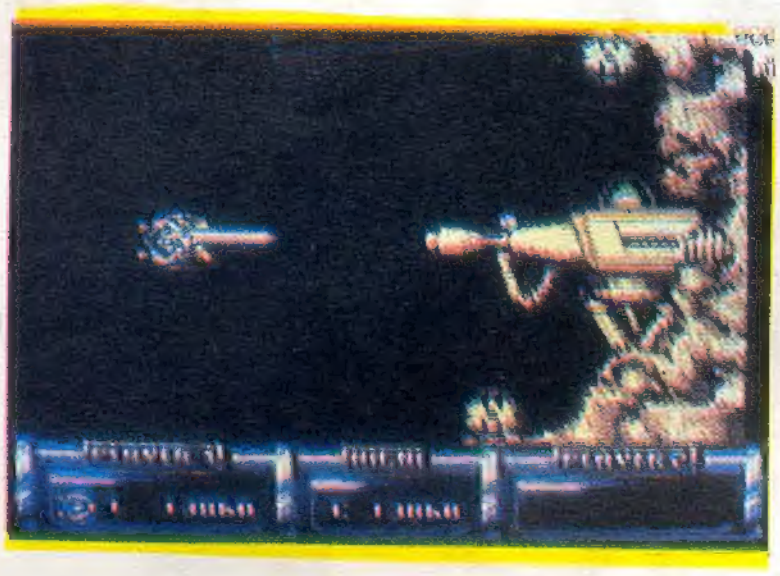
oyunumuz, birbirinden zor dört bölümden oluşuyor. Oyuna ana geminizden uzaya fırlatılarak başlıyorsunuz. Oyunun başında metalik tünellerde buluyorsunuz kendinizi.. Her zorlu oyunda olduğu gibi İ.O. da da sayısız düşman var. Ama biz sınıflandırmaya çalışalım.:

SABİT- HAREKETLİ TOPLAR, UZAY ;GEMİLERİ, BOMBARDIMAN YAPAN YILDIZLAR, ELEKTRİKLİ KAPILAR, V.B.

Arada bir çıkan dev tırtıl'ı da unutmamak gerekir. Bu tırtılı vurmak çok zor. Kafasından vurup öldürseniz bile, dağılan parçaları büyük tehlike yaratıyor. Bu bölümün sonunda dev bir uzay gemisini yoketmelisiniz. Uzay gemisinin attığı küçük toplar sizi takip ettiği gibi birde geminizi bıçak gibi kesen lazerleri var. Bu gemiyi öldürmek çok zor. :gemiyi yoketmek için ekranın en gerisinegidinve lazer topuna karşı kendinizi koruyun. Lazer ateşlerinin arasındaki mesafe sadece sizin nefes alarak sığınabileceğiniz kadardır. Bu taymingi sağlayarak lazer toplarından kendinizi koruyun. Sizin saldırı sıranız ise önce kafasını sonra alt bölümünü sonra üst bölüm, daha sonda da ortad aki ateş eden bölümü yoketmesiliniz. :gemiyi parçaladıktan sonra ikinci bölüme geçebiliyorsunuz.

İKİNCİ BÖLÜM

Bu defa bir ormandasınız. Etrafınızda iğrenç ve peltemsi bitkiler bulunuyor. Birinci bölümdeki topların yerine çapraz ateş eden lale soğanları ve küçük parçacıklar tüküren bitkiler var. Birde karşınıza bir sürü yumurta çıkıyor. Bunlara bir süre ateş edince içinden yavru canavarlar çıkıyor. Bütün hepsini vurmak ye-



rine sadece kendinize yol açacak kadarını öldürün.Bu bölümün sonunda bir kuru kafa ile yüz yüze kalıyorsunuz. Ağzından çıkan alevlerden ve gözünden çıkan ışınlardan size saldıran kuru kafanın saldırılarından titizlikle korunmalısınız, bir yandan da gözüne ateş etmelisiniz. Eğer bunu başarabilirseniz, üçüncü bölümde ayın yüzeyine benzer çıkıntılı ve bozuk bir yüzeyde ilerliyeceksiniz.

Burada, ek olarak uçaklar ve uydulardan çıkan uzay taksileri var. Bunları vurunca, ya da onlar kendileri tavana temas edince küç ük bir kare haline gelip hızla aşağıya düşüyorlar. Bu bölümün sonunda parça parça yoketmeniz gereken dev bir lazer var. Lazerin uzun ışını sizi her an vurabilir. Bundan başka lazer'in üzerindeki bir küreden çıkan küçük toplar size nefes aldırmıyor.

Burada lazer'in üstündeki ve altındaki yuvarlak nesneleri vurmalıyız. Yeşil nesne sizin uzun ateşiniz karşısında vurulunca kırmızılaşıyor. Onun kırmızılaştığı anda alttaki nesne bu defa yeşil renk oluyor. Siz hemen yeşil olana ateş etmeye başlamalısınız. Çünkü yeşil nesne kırmızı olduğunda ateş etmeye devam ederseniz bu defa size X ışınları salgılamaya başlıyor o zaman vurulmanız daha kolay oluyor. Ancak X ışınları

dığı zaman daha az tehlikeli oluyorlar. onun için yeşil olana ateş etmekte ısrar edin.

Bu bölümü geçtikten sonra artık oyunu bitirmeniz daha da zorlaşıyor. Son bölüm; iç içe geçmiş kemiklerin yollarda kol gezdiği bir gezegendir. Ayrıca kıskaçlar ve göz şeklinde uzay gemileri mevcut..

Hepsinden sakınıp, vurulmadan oyunu bitirmek oldukça zor.. Burada vurulmamaya dikkat etme kadar kemiklerden de sakınmak zorundasınız. Çünkü kemiklerin sivri uçları sizin yolunuzun tıkanması için önemli araç oluyorlar.

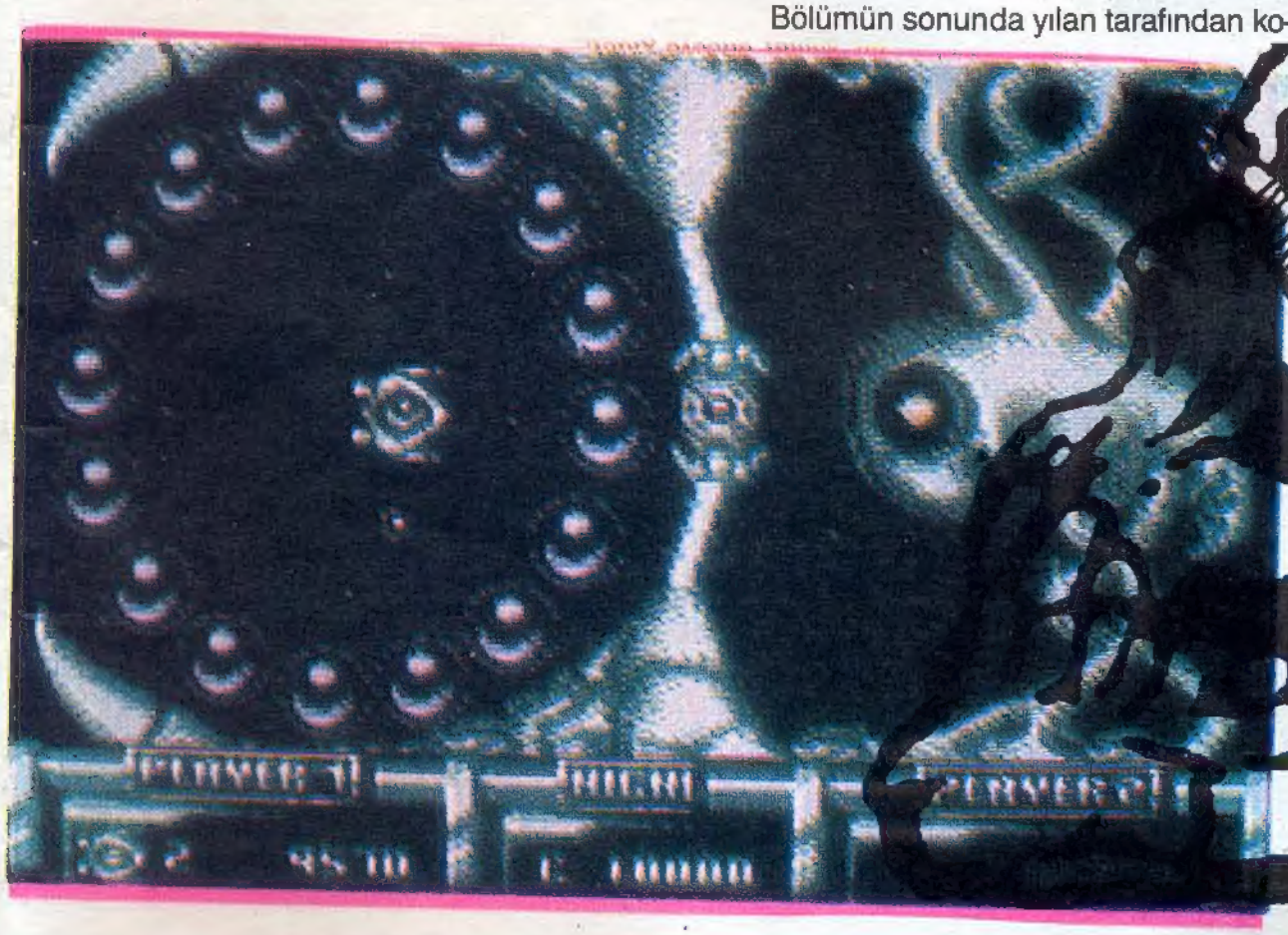
Bölümün sonunda yılan tarafından korunan cenin'i yok etmelisiniz. Gri kapıyı açmadan önce l6 adet yaratığı yok etmeniz şart..onları yokettikten sonra cenin'i yokedebiliyorsunuz.

Kapı açıldığında Cenin'in hiç koruyucusu kalmıyor ancak bu defa size Cenin'in kendisi ateş etmeye başlıyor. onu öldörebilmenin tek yolu da gözüne ateş etmektir.

Oyunda tek silahınız var. Ama ara sıra bulacağınız yeşil bombalarla ekrandaki tüm yaratıkları öldürebilirsiniz. Bu bombaları almak yerine onlara ates ederek, gemilere çevirebilirsiniz. Bunlar size ekstra ateş gücü vereceği gibi ekstra yaşama hakkı da veriyor. Yandığınızda sizin hakkınız değil, gemideki hayat bitecektir. En fazla iki tanesine sahip olabiliyorsunuz.Eğer iki tane tamamlarsanız mükafat olarak bombadan alacağınız küçük küre size yardamcı olacaktır.Geminin ateş gücünün yükselmesi çok önemli..Geminiz yalnız ortası yüzeylere temas ettiği zaman parçalandığı için yarı santimde olsa yüzeylere yapışabilirsiniz. Oyunun içinde bunun çok faydasını göreceksiniz.

Uzay oyunlarını sevmeyen birisi olarak bendeniz, bu oyundan çok etkilendim. bana göre bu ayın en flaş oyunlarından birisi... macera oyunlarını sevenler bunu kaçırmasınlar..

RASiM MİNGÜ

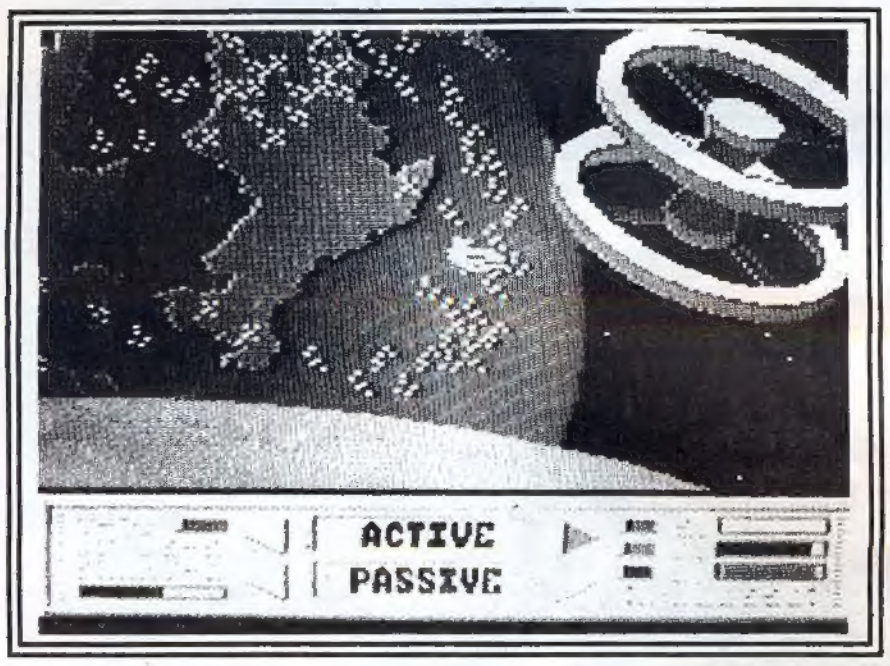


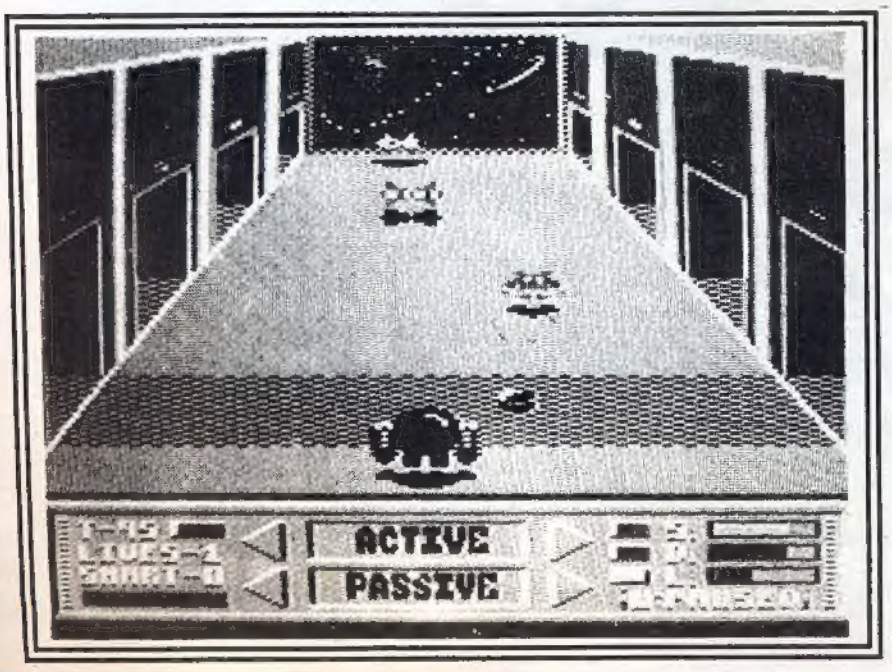
KNIGHT GAMES 2

Knight Games I'den sonra işte Knight Games II. Fakat bu seferkinin konusu uzayda geçmektedir. Birincisinden yaklaşık 2000 yıl sonra.

Knight Games II üç oyundan oluşmaktadır. 1. ve 2. oyunlar birbirine çok benziyor.

Oyunlarda çok ilerleyebilirseniz, bilgisayar size öbür oyunların başlama kodlarını verecektir.





Ayrıca oyunları oynarken, bir işiniz çıkarsa oyunu F 7 tuşuyla durdurabilirsiniz. Oyuna yeniden başlamak için yine bu tuşu kullanın.

1. OYUN

Bu oyunda siz Robbyádındaki bir robotu yönetiyorsunuz. Amacınız 99 saniye içinde yerdeki l0 tane cismi toplamaktır. Oyuna başlamak için ateş düğmesine basmalısınız. Bundan sondakı ekranda faonksıyon tuşlarıyla önemli şeyler yapabilirsiniz.

F i tuşu: Yedek enerjiyı kullanarak öbür güçleri (yani Energy, Sihelde level, damage level, Life Support ları)çoğaltabilirsiniz. Bu da şöyle yapılıyor: Eğer yedek enerjiniz varsa, joysticki yukarı veya aşağı çekerek doldurmak istediğiniz gücün üzerine getirin (hangi gücün üzerinde olduğunu, yazıların beyazlaşmasından anlayabilirsiniz) ve joysticki sağa çekin. Böylee güçler çoğalacak ve yedek enerjiyi tekrar geri alamazsınız. İstediklerinizi doldurduktan sonra ateş düğmesine basın.

F3 tuşu: bu tuşla oyundan vazgeçebilirsiniz. bu tuşa bastıktan sonra eğer oyundan vazgeçmek istiyorsanız, T tuşuna basmalısınız. bu tuş otomatik başlatıcıyı durdurmak için çok yararlı. Ayrıca restorefuşu da aynı işlemi görmektedir.

F 5 tuşu: bu tuş da çok önemli. Bununla istediğiniz düşmanlar hakkında bilgi edinebilirsiniz. Düşmanlar hakkındaki bilgiyi, ekranın alt kısmında görebilirsini.

F 7 tuşu: Oyuna başlamaya yarar.

Oyuna başladığınız zaman tam beş hakkınız var. tüm haklarınızı kaybederseniz, oyun biter ve başa döner. Kaç hakkınızın kaldığını sol alt köşedeki Robsyazısından anlıyabilirsiniz. Yine sol alt köşesinde kalkan çizgisini görebilirsiniz. bu biterse bir hakkınız yanar. Bir düşmana temas, ettiğinizde bu kalkan azalır. Ayrıca ne kadar zamanınız kaldığını, T ve ne kadar cisim toplamanız gerektiğini LEFT i le görebilirsiniz.

bir cismi alabilmek için, onun üzerinde birkaç saniye beklemeniz gerekir. Sonra başlangıç noktasına gitmelisiniz. Birden fazla cisim alınamız. Sonra başlangıç noktasına gitmelisiniz. birden fazla cisim alınamaz. Oyunun alt kısmında bir radar var. Bununla nerede olduğunuzu görebilirsiniz. en alt sağ köşede puanınız yazılı.

Oyunda, çıkacak bazı düşmanları vur-

manızı öneririm. Bunlar S ky Skierve ilerdeki düzeylerde çıkan phantom Cyclist ve Fıyman Freddied ir. Bunlardan 250 puan, 500 puan, 750 puan, hak, fill (kalkan çizgisini doldurur) ve fix(sağ köşedeki tüm çizgileri doldurur) olabilirsiniz. Ayrıca peşinizi bırakmak istemeyen birçok düşman vardır. bunlardan kaçmak en doğrusudur. Yukardan düşen bombalar yeredeğerse, D(damage) çizginiz azalır.

2. OYUN

İlk başta size bir kod soruluyor. Kod şu EBW 251. Eğer bu kodu yazmazsanız oyuna başlıyamazsınız. Bunun için ilk önce kodu yazın ve Returnfuşuna veya ateş tuşuna basın. Bundan sonraki ekran, ilk oyunun ekranına çok benzemektedir. Burdaki fonksiyon tuşları, ilk oyunundaki tuşlarla aynı işlemi görmektedir.

Oyuna başladığınız zaman uzay geminizin pilotusunuz. bir kademeyi geçebilmek için,99 saniye savaşmalısınız. bir kademeyi bitirmenize ne kadar saniye kaldığını T den görebilirsiniz. Ayrıca bir de, S MART BOMByani (sizi) bombalarız var. Çok zor bir durumda kaldığınız zaman bunu kullanın. bunu kullanabilmek için, boş lu tuşunua basmalısınız. böylece bir anda bütün düşmanlardan kurtulabilirsiniz. Bu bombalardan sadece üç tane ğını S MART fan anlıyabilirsiniz.

düşmanlarınızdan olan Energy Drainerve Wimpey Minecisimlerin patlamadan önce, siz onları vurmalısınız. Eğer bunlar patlarsa sağ alt köşedeki D(Damage) çizgisi azalır. bu çizgi biterse, oyun da biter. Ayrıca ilk oyunda olduğu gibi, bunda da bazı düşmanlarınızdan ekstra eşyalar alabilirsiniz. bu düşmanlarénergy vuruğunuz zaman şunları ede edebilirsiniz:Hak(sizi) bombası, 500 puan, 750 puan,fill ve fix.

3.OYUN

Bu oyun, Knight Games Iđeki çeşitli bölümlere benziyor; f akat bu oyunda gelişmiş silahlarla savaşıyorsunuz.

Oyunu ister bilgisayara karşı,ister bir arkadaşınızla oynayabilirsiniz.

oyunun başında size yine bir kod soruluyor. *bu seferki kodumuz XFG 606dır.* Kodu verip ateş düğmesine basarak diğer ekrana geçiyorsunuz. Burada fonksiyon tuşlarıyla size değişik seçenekler sunuluyor.

F 1 fuşu:Bu tuşa basarak oyunu turnuva şeklinde veya her bölümü tek tek oynayabilirsiniz.

F 3 tuşu: Bu tuşla oyunun zorluk derecelerini değiştirebilirsiniz.

F 1 fuşu: Bu tuş ile bilgisayarla veya arkadaşınızla oynayabilirsiniz.

F 3 tuşu: Bu tuşa bastığımızda karşımıza iki seçenek çıkar. T tuşuna basarak oyunun en başına döneriz. Eğer başka bir tuşa basarsak, oyuna devam ederiz.

F 5 fuşu: Bu tuş ile yine düşmanlarınız ve ekstra puanlar hakkında bilgi alabilirsiniz.

F tuşu: Oyuna başlamya yarar.

Oyundaki amacınız düşmanınıza olabildiğince zarar vermeye çalışmaktır. Düşmanınızınkini ve kendi gücünüzü ortadaki güç kalkanınızdan bir tanesi eksilecektir. Kalkanlarınız bittiğinde yendiği, verilen puanlar yazılacaktır. Puanı fazla olan taraf kazanır.

Oyun sırasında, ekranda uçuşan birçok cisim görebilirsiniz. Bunlardan kırmızı renkli kalkanı vurursanız, enerjiniz yükselir. Ayrıca arada bir çıkan bayrağı vurursanız yüksek puanlar alabilirsiniz. Oyun sırasında kılıç, bomba ve robotbombalar sizin kuvvetinizi azaltıyor. Ekranda uçuşan birkaç cisimiden başka herşey, onalar değdiğinizde kuvvetinizi azaltıyor.

her bölümde arka plandaki grafikler ve düşmanlarınız değişiyor.

Konusu, birincisinden biraz daha farklı olduğu halde, birincisi kadar güzel olan Knight Games II, alınmaya değer bir oyun.

®

64. te Öncü Ve daima Hep bir adım ilerde

AÇIK DAVET
Kuruluşumuzun 5. yılı nedeniyle düzenlediğimiz Tüm Commodore'culara açık davetimizde 04. Haziran 1988 günü sizinle birlikte olmak istiyoruz.
KİNG LİMİTED

KARTUŞLAR
DİSKET, KASET
BİLGİSAYAR masaları
ÇELİK JOYSTİCK
DİSKET KUTULARI
BİLGİSAYAR ÖRTÜLERİ
ADAPTÖR
TV ARA KABLO
RESET SWITCH

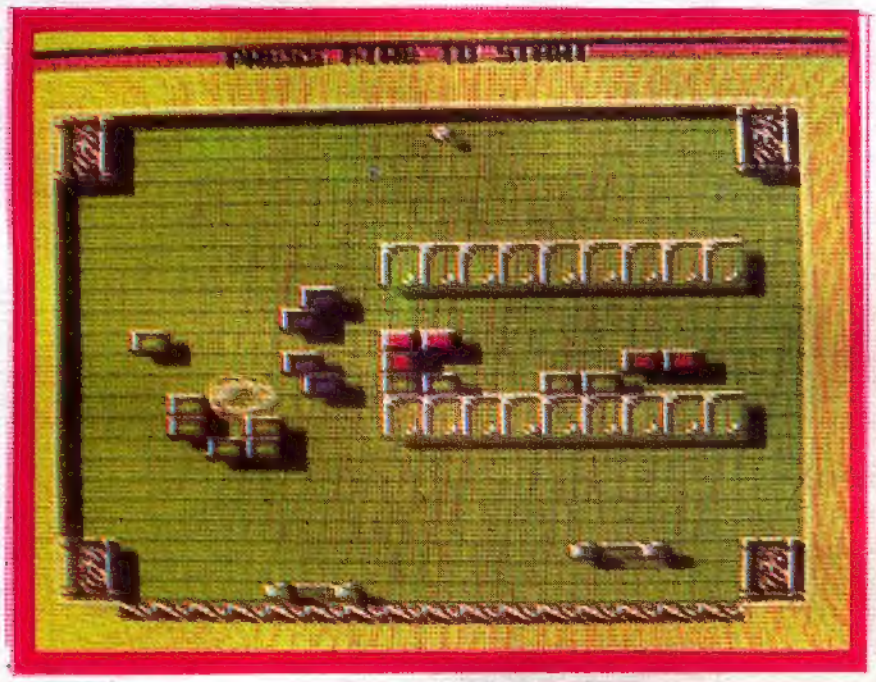
KİNG LİMİTED ŞİRKETİ
ihlamurdere Cad. Yenilik Sok. 19/A
Tel: 161 65 87 Beşiktaş-İSTANBUL

ÜRÜNLERİMİZİ BULABILECEĞİNİZ BAYİLERİMİZ:

Ege Bölgesi: TAYLAN TİCARET
Gaziosmanpaşa Bulvarı 1. Onur İşhanı No: 38/B
Çankaya - İZMİR Tel: 14 08 82
Ankara : TANSEL TİCARET
Atatürk Bulvarı No: 86/1 Kızılay - ANKARA
Tel: 125 09 03
ZENGER ELEKTRONİK
Sümer sok. No: 6/B Kızılay - ANKARA
Tel: 230 23 43
Antalya : COMPUTERLAND
Anafartalar cad. No: 95/4 ANTALYA
Tel: 12 12 07
Adana: YÜCE İTHALAT-İHRACAT
Adliye Karşısı Menzii İşhanı No: 9 ADANA
Tel: 12 34 40
A.B.C. BİLGİSAYAR
Bülent Angın Bulvarı No: 100 A Blok ADANA
Tel: 17 28 66
Zonguldak : OFLUOĞLU TİCARET
Gazipaşa cad. No: 44/A ZONGULDAK
Tel: 11 17 97
Karabük : YANKI ELEKTRONİK
Hürriyet cad. Mako Çarşısı No: 20 KARABÜK
Tel: 173 32
Kayseri : TEKFON
Şahabiye mah. F. Feyzioğlu cad. No: 40 KAYSERİ
Tel: 259 58
Eskişehir : BİL-İŞ BİLGİSAYAR
Hamam Yolu cad. Çelikoğlu Çarşısı No: 77-79/5 ESKİŞEHİR
Artvin : YAPI MİMARLIK BÜROSU
ARTVİN

TRAZ

Krakout, Arkanoid gibi toplu oyunlara Traz'da eklendi. Ama bunun, diğerlerinden bir farkı var. Bu fark onu çok üstün kılıyor. Traz, ayrıca editör de olabiliyor. (Oynayacağın oyunu kendin yapıyorsun.) Önce oynanışı anlatalım, konu basit: Topu, sopayı kullanarak üstteki tuğlaları gönderip yoketmek ve altınızdaki ışın demetine düşürmemek. Bu oyunun diğerlerinden bir farkıda, top düşünce yandığınız ışının, ekranın her yerinde olabileceği. Hatta ortasında bile (uzunluğu da farklı olabilir). Canavarlar ve demir tuğlalar dışında bir de, topunuzun yönünü saptıracak mercekler de bulunuyor. Vurduğunuz tuğlalardan çıkan soru işaretlerini de toplayarak çeşitli özellikler kazanabilirsiniz. Alacağınız özelliklerin bazıları yararlı, bazıları da zararlı olabilir. Zararlı olarak topunuz hızlanabilir, görünmez olabilir, yamuk bir şekilde sekebilir vb. Yararlı özellikler ise diğer toplu oyunlardaki özelliklere çok benziyor. Bazen oyunda dört sopayı birden yönetiyorsunuz. Bu oldukça zor. İsterseniz iki kişiye ayarlayıp sopaları arkadaşınızla bölüşebilirsiniz. (Yarısını o, yarısını siz yönetirsiniz.) Böyle takım olarak oynarsanız şansınız daha çok artar. Tek kötülüğü garip bir sesle birlikte sopaların kontrolünün değişmesidir. Bir bölümü bitirdiğinizde gidebileceğiniz yönler belirtilecektir. İstediğiniz yönde ilerleyebilirsiniz. (F1)'e basarakta labirentin haritasını alabilirsiniz. Labirent 8 × 8'lik bir şekilde görülüyor. Toplam 64 m² ekranı var. Ateş tuşuna basarak sopanızın hızını arttırabilirsiniz. Eğer Run-Stop'a basarsanız oyun başa döner. Şimdi de biraz editörden bahsedelim. Editör modunda Run-Stop'a basarsanız bir komut önceye gider.

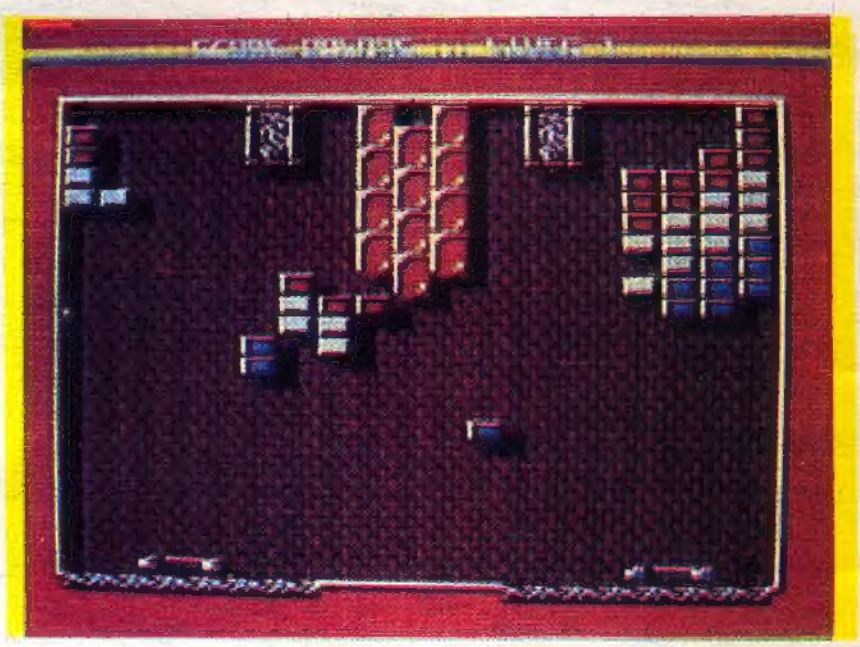


Komutlar:

DİSK: Bu komutla oyunu kaydetme, yada yükleme moduna geçebilirsiniz. Burada CHANGE komutuyla Disk yada Teyp arasında seçiminizi yaparsınız. SAVE ile isim vererek yaptığınız oyunu saklayabilir, LOAD'la da sakladığınız oyunu yükleyebilirsiniz.

SPRITE: Sopanızın ve topunuzun başlama yerini bu bölümde ayarlıyorsunuz. Önce BATS ve BALL seçimi yapıyorsunuz. Yani topunuzu mu, yoksa sopanızı mı yerleştireceğinizi ayarlıyorsunuz. BALL'u seçim topunuzu başlamasını istediğiniz noktaya getirebilirsiniz. Eğer BATS'ı seçerseniz 3 seçenek daha karşınıza çıkıyor. CREATE seçeneğini seçerek sopanızı yerleştirebilirsiniz. (Sopa-Bat). Bundan sonra sopanızın yatay mı yoksa dikey mi olacağını saptamalısınız. En fazla 4 sopa yerleştirebilirsiniz. Eğer sopanızı yalnış bir yere yerleştirirseniz REMOVE ile silebilir ya da LOCATE ile yerini değiştirebilirsiniz.

STORE: Bu seçenekle düzenlediğiniz ekranın haritanın neresinde olacağını işeretlersiniz. Eğer başka bir yere yeniden işaretlerseniz ikizini yaratmış olursunuz.



GAME: Yaptığınız oyunu oynama olanağı verir. Eğer sadece bir bölümünün kontrolünü yapmak istiyorsanız TEST seçeneğini, bütün oyunla oynamak istiyorsanız GAME seçeneğini seçeceksiniz.

MAP: Oyun haritası üzerinde çeşitli şeyler yapabilirsiniz. START'la nereden başlayacağınızı, EXIT'le de bölümler arasındaki yolları seçebilirsiniz. DELETE'le de bir bölümü silebilirsiniz.

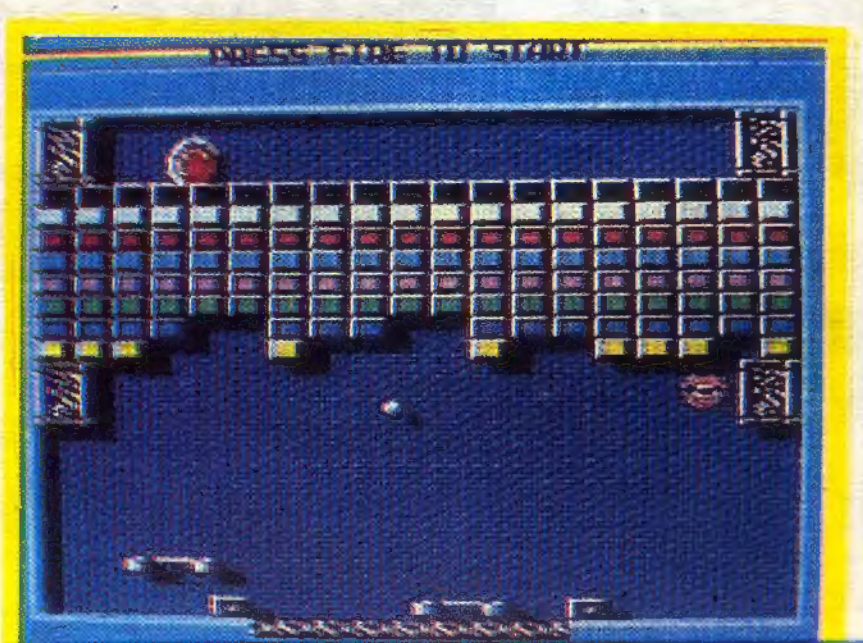
EDITOR: Sizi oyunu hazırlayacağınız bölüme sokar.

BRICKS: Bu bölümde oyunu hazırlayacaksınız. F7 tuşuna basarak size lazım olan tuşları görebilirsiniz.

FETCH: Bu seçenekle düzeltmeniz ya da düzenlemek istediğiniz ekranı seçebilir ve haritanın durumunu görebilirsiniz.

Editör bölümünde yaratıcılığınızı ve hayal gücünüzü kullanmalısınız. Böylece çok güzel ekranlar yaratabilirsiniz. Harita oldukça geniş olduğu için birçok bölüm yapabilirsiniz. İsterseniz tuğlarla adınızı da yazabilirsiniz.

Bence sırf zevkli oyunu yada sırf Editörü için alınabilecek bir program.



LAÇİN SOFT

En yeni Amiga ve Commodore programlarıyla
Hizmetinizdeyiz

AYIN EN ÇOK SATILAN PROGRAMLARI

AMIGA

- O AARGH!
- O BARBARIAN NEN
- O BATTLE SHIPS
- O CRACK
- O DESTROYER
- O GOLDEN POTH
- O IMPACT
- O KING OF CHICAGO
- O MACH 3
- O PORTS OF CALL
- O PINK PANTHER
- O STRIP POKER II
- O WINTER OLYMPIAD 88
- O WESTERN GAMES
- O BMX SIMULATOR
- O STRIKE FORCE HARRIER
- O JET
- O DARK CASTLE
- O SONIX
- O ROLLING THUNDER
- O STAR WARS
- O TERROR PODS
- O TEST DRIVE
- O THE ENFORCER
- O LEADER BOARD SIM.
- O SHANGHAI
- O CHESSMASTER
- O SOCCER KING
- O THREE MUSKETERS
- O SINBAD

COMMODORE

- O SÜPER STAR SOCCER
- O PREDATOR
- O IKARI WARRIORS
- O FRIGHTMARE
- O DEFENDER OF THE CROWN
- O TROLL
- O TARGET RENEGADE
- O IRON HORSE
- O STREET SPORT SOCCER
- O WINTER GAMES II
- O THE TRAIN
- O SAMURAI WARRIORS
- O AIR BORNE RANGER
- O THREE STOOGES
- O PIRATES
- O ATF SIMULATOR
- O BLACK LAMP
- O I.O.
- O SUPER HANG ON
- O IMPOSSIBLE MISSION II
- O CALIFORNIA GAMES
- O TERRAMEX
- O BANGKOK KNIGHTS
- O KNIGHT GAMES II

Türkiye genelinde toptan ve perakende satışlarımızda ciddi iş anlayışımız ile hizmetinizdeyiz.

Müjde

Toptan Perakende ödemeli gönderilir
Broşur isteyiniz- Fiat listemizi görünüz

COMMODORE 64 VE AMIGA 500 BİLGİSAYARLAR EN UYGUN ŞARTLARLA BİZDE BULUNUR

SINIFINI GEÇEN MÜŞTERİLERİMİZ FİRMAMIZA UĞRAYARAK SINIF GEÇME HEDİYELERİNİ ALABİLİRLER...

Laçin Bilgi İşlem

Merkez : Kazım Kulan Pasajı No: 55 Şaşkınbakkal - İST
Şube . Tonozlu Sok. Özdemir apt No 2/2
Suadıye-İST.
Telefonlar: 359 38 16 - 372 88 37

Laçin bir Teleteknik yetkili Satıcısıdır

Siparişleriniz için banka hesap numaramız Yapı Kredi Suadiye Şubesi 544-7 no'lu hesap

MAGNETRON

Marble Madness meraklıları için Magnetron, yokuş yukarı yuvarlanma esasına dayalı olan ve Marble Madness ile büyük benzerlikler gösteren bir oyun. Ancak yine de bazı farklılıklar mevcut. Oyunda sadece bir bilya bir androidle değiştirilmemiş, aynı zamanda kenarlardan aşağı düşme ihtimaliniz yok ve ikincisi androidiniz ortalıkta serbestçe gezinebiliyor.

Her nekadar diğer bazı oyunlara benzese de Magnetron, bu yılın en iyi oyunlarından biri olmaya aday.

Oyunda, sekiz uzay uydu istasyonundan birine yerleştirilmiş olan bir androidi kontrol ediyorsunuz. Her istasyonda kapatmak zorunda olduğunuz dört adet reaktör var ve göreviniz sekiz istasyonu da tamamladığınızda sona eriyor. Bir sonraki kademeye sadece reaktörleri kapattıktan sonra geçebilirsiniz. Reaktörün kapandığını ışıkların sönmesinden anlayabilirsiniz.

Oyunu daha zevkli hale getirmek için her türlü yaratık oyuna dahil edilmiş; ortalıkta dolaşan gardiyan androidler, değişik ara ekranlar vs. Bunlara daha sonra değineceğiz.

Bulunduğunuz istasyondaki mevcut silahı kullanarak gardiyan androidleri vurabilirsiniz. Veya onlarla birlikte dolaşabilirsiniz (tabii dokunmamak şartıyla). "Gardiyanları vurma imkanı varken niçin onlarla beraber dolaşmalı" şeklinde bir soru akla gelebilir. Bunun cevabı çok basittir: Başarılı dolaşmalar azalan enerjinizi yeniler ve hatta daha başarılı dolaşmalarda ekstra bir hayat alabilirsiniz.

Bir androidle dolaştığınızda, 3×3 lük bulmaca karelerinden oluşan bir ekran ortaya çıkıyor. Androidler, dolaştıklarında, kendilerini imha etmek üzere programlandıklarından dolayı,

TAYLAN TİCARET
BİLGİSAYAR-ELEKTRONİK

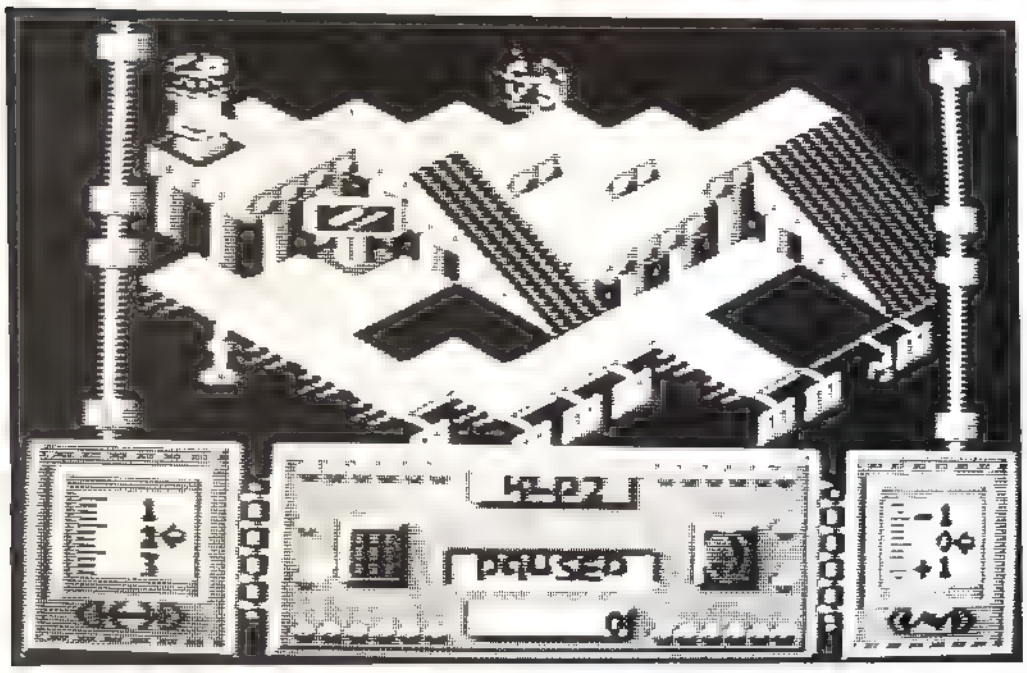
* **GÖGE KOM. ŞTİ.** Oyun, eğitim ve iş programları Ege Bölgesi genel dağıtımı
* **KİNG LİMİTED** Ürünleri Ege Bölgesi genel dağıtımı
  Final III - Multi Ice II ve diğer kartuşlar
  3.5 inch ve 5.25 inch disket kutuları
  Commodore adaptörler ve tüm bilgisayar yardımcı malzemeleri
* **EBONY BİLGİSAYAR EĞİTİM MERKEZİ** İngilizce eğitim programları
  Ege bölgesi genel dağıtımı
* **64'ler DERGİSİ** Ege Bölgesi genel dağıtımı
* MSX - SINCLAIR - COMMODORE - AMSTRAD - ATARI
  Oyun, eğitim ve iş programları
  Disket oyunları ve kasette disket oyunları
* **Atari** ve **Commodore Işıklı Kalemler**
* Her marka **PC** ve **yazıcılar, Joystick'ler,** 3.5 inch ve 5.25 inch **disketler**

Tel: 14 08 82
İZMİR

64'ler Dergisi Abonelerine İndirim

TOPTAN VE PERAKENDE

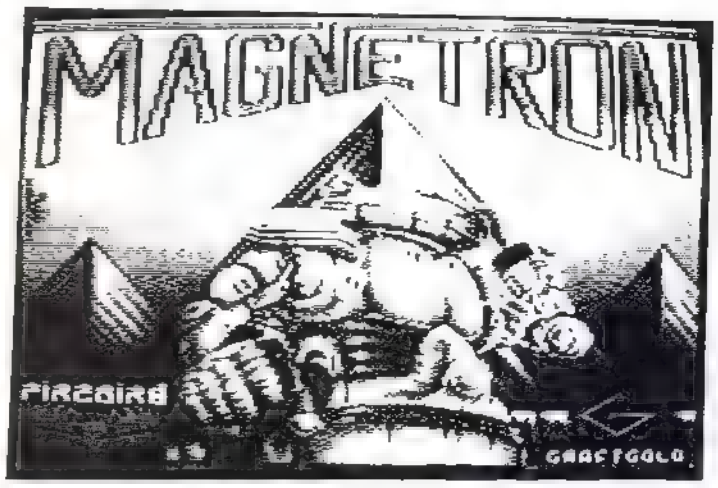
Gazi Osmanpaşa Bulvarı No: 38/B-1 1. Onur İşhanı Çankaya-İZMİR



bulmacanın altındaki son satırda bulunan üç bombayı alarak, androidlerin imha mekanizmasını devre dışı bırakabilir ve kendinize daha fazla enerji sağlayabilirsiniz. Orta ve üst sıraları da ihmal etmeyin, zira bu şekilde ilave bir hayat elde edebilirsiniz.

Burada tek sorun, zaman sınırlaması olarak karşımıza çıkmaktadır. Daha sonraki istasyonlarda androidler de gittikçe zorlu hale gelmekteler. Ancak iyi bir husus ta, artık o kadar kolay vurulamamanızdır. Bu oyun "başlangıca geri dön" türü oyunlardan değildir.

Buraya kadar dolaşma konusunu gözden geçirdik. Şimdi de reaktörleri kapatmayı inceleyelim. Bu da benzer şekilde gerçekleştirilebilir. Uygun platformun üzerine çıkıp reaktör ekranını çağırarak, reaktörler üzerinde işlem yapılabilir. Her reaktörün dört yakıt çubuğu bulunmakta ve bunlar arasında en az seviyeye sahip olanını kapatmak suretiyle reaktörü devre dışı bırakmak mümkün hale gelmektedir. Reaktörün devre dışı kaldığını, iki terminal arasındaki arkın kesilmesinden de anlamak mümkündür. Bütün yapmanız gereken, sonraki reaktör için gerecek yakıt çubuğunu yanınızda taşımaktır.



Ancak taşıdığınız yakıt çubuğu performansınızı etkiler. Yakıt çubuğu ne kadar yokuşlarda o kadar zorlanır ve dolayısıyla yavaşlarsınız. Çubuğun ağırlığı ekranın solundaki göstergede izlenebilmektedir. Çubuğun elektriksel yükü de hareketi etkileyen unsurlardandır. Bu yükü gösteren indikatör ekranın sağındadır. Yolların bazı kısımlarında görülen oklar, ne şekilde yüklenmiş olduğunuza bağlı olarak, sizin ok yönüne veya aksi yöne itilmenize sebep olurlar.

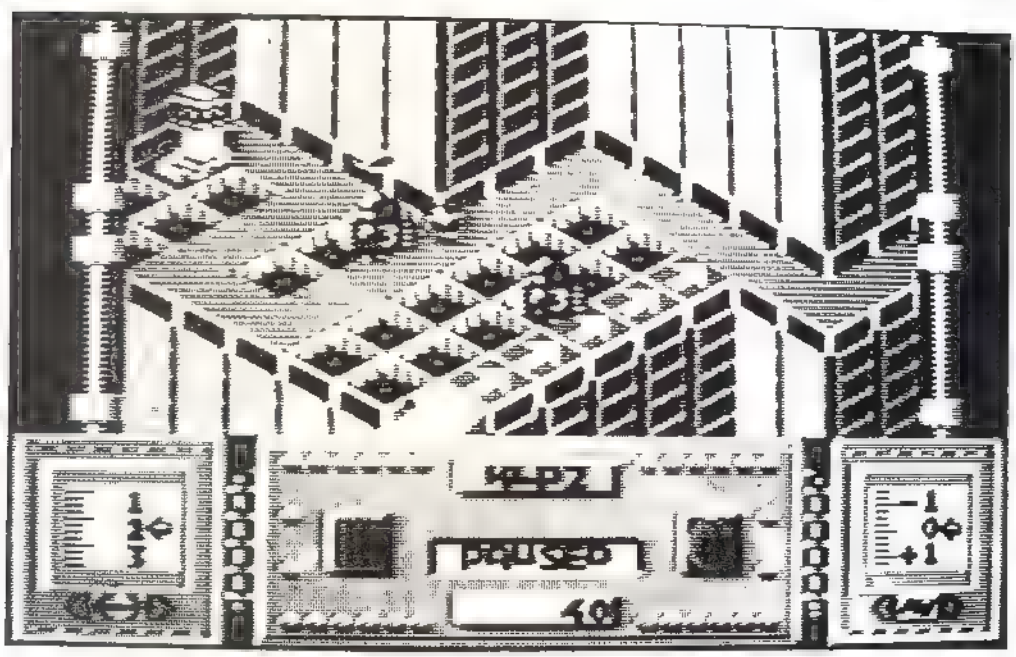
Bunların yanısıra, size androidler ve reaktörler hakkında bilgi veren bilgisayar ekranlarına da erişmek mümkündür.

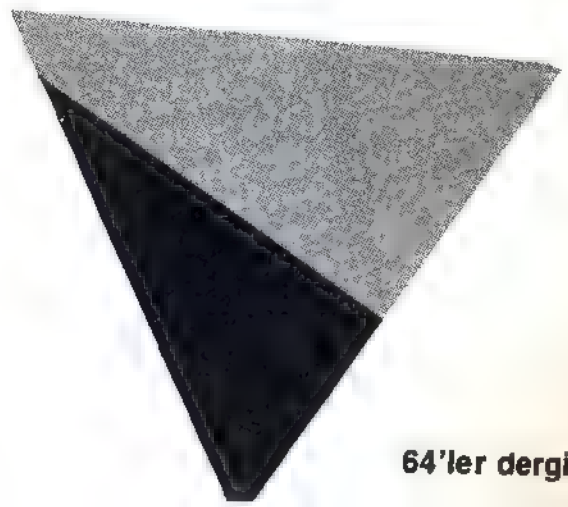
Bütün reaktörler kapatıldıktan sonra, ışınlayıcı karelerin üzerine gelerek bir sonraki istasyona ışınlanabilirsiniz. Genellikle her istisyonda iki veya üç ışınlayıcı kare bulunmaktadır ve geri dönüş yolunu bulabilmeniz açısından geçtiğiniz yerlerin bir haritasını çıkartmanız akıllıca olacaktır. Bunu yapmak pek zor değildir; zira istasyonlar çok büyük değildirler (sekiz ila onaltı ekran arasında değişirler.)

Sizin androidiniz oldukça sevimli bir yaratıktır ve onu dört yönden de görebilirsiniz. Başı yukarıdan aşağı oynamakta ve arada sırada dışarı bakan bir çift göz belirmektedir.

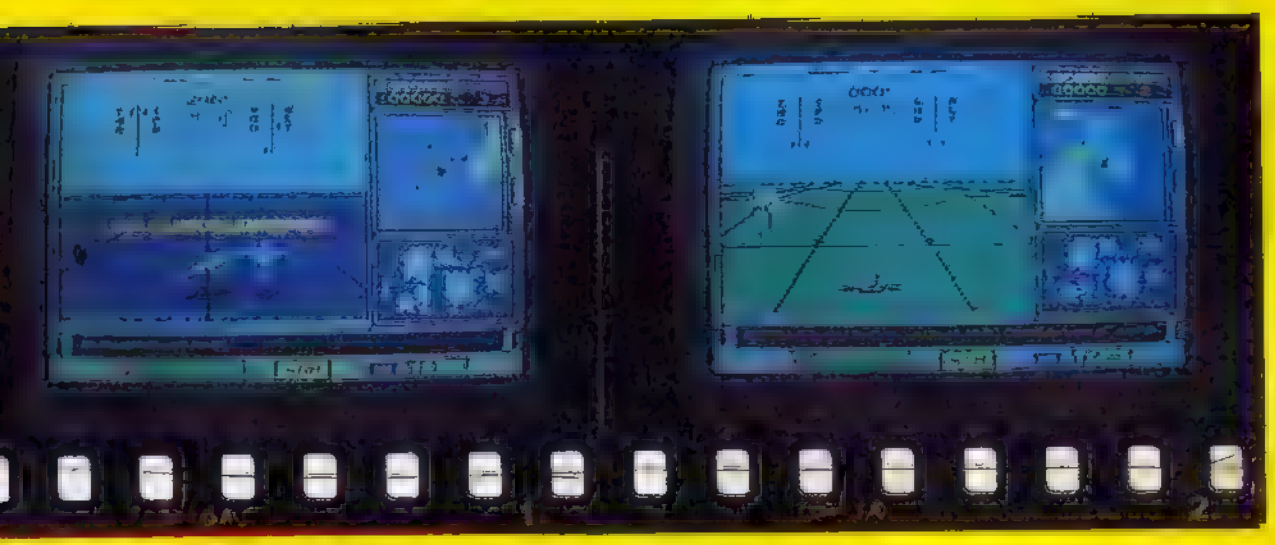
Gardiyan androidler de standartlara uygun düşünülmüşlerdir. Keza rampalar ve yollar da... Silahlar ve yeterince imajiner tesarlanmıştır: frizbi benzeri diskler, bumeranslar, havanlar ve köşelere çarptıkça seken bombalar...

Son söz olarak Magnetron un zevkle oynanabilecek bir oyun olduğunu söylemek mümkündür.





A.T.F.



ATF (Advenced Tactical Fighter) Geliştirilmiş Taktik Avcı Uçağı

64'ler Dergisi Pilot Okuluna hoş geldiniz. Bizim okulun ne **imtihanı** var ne de **birkaç milyonluk** yıllık ücreti.

1990 yılından önce uçamıyacak olan bir uçağın pilot koltuğuna buyrun. İtişmeyin herkese yerimiz var. Evet Amerikan Hava Kuvvetleri için Lockheed, Boeing ve General Dynamics firmalarının ortaklaşa ve büyük gizlilik içinde hazırladığı bu uçağın bir modelini hiç bir fedâkârlıklardan kaçınmayan 64'ler dergisi çaktırmadan yürütüp siz sayın seyircilerimize (pardon birden kendimi eski yerli film tanıtımlarında sandım özür dilerim)... Evet siz sayın pilot adaylarımıza sunmaktan kıvanç duyarız.

En rahat koltuğunuzu bilgisayarınızın önüne çekin. Bir iyice yerleşin. Kemerleri bağlamanıza gerek yok. Derin bir nefes alın. Yüzyılımızın bu en son harikası oyuncağı özür dilerim uçağı uçurmaya başlıyoruz. (Ne yâni Amerikalı pilotlar oyun oynar gibi Libya'yı bombalamaya gider de biz Dünya'yı kurtarmaya gidemezmiyiz?)

İlk Ekran: Seçenekler. Zorluk derecesi, müzık ve ses efektleri. Keyfinize göre Rookie'den (çaylaktan) başlıyarak Usta pilotluğa doğru....

Genel Durum: Dost (Allied); Düşman (Enemy) kazanç-kayıp hâneleri.

Savaş Raporu: İstihbarat (War Report: İntelligence). Bir dünya haritası. Siz yani ATF yanıp sönen büyük kare, dost kuvvetler yanıp sönen, düşman göz kırpan küçük kareler. Altta son istihbarat raporları sizin Bilgi Bankanıza besleniyor. (Örneğin: Düşman üssü saptandı. Bilgi Bankasına kaydedildi... Enemy Base identified. Entered into Database)

Savaş Raporu: Genel Durum. (War Report: Status). Çizgi grafik halinde sırasıyla sarı-yeşil dost, kırmızı düşmanı simgeliyerek: üs, kara kuvvetleri, deniz kuvvetleri, haberleşme tesisleri, ilk başta dost düşman eşitken savaş ilerledikçe sizin maharetinize göre denge bozulacak. Düşman herhangi iki kuvvette maksimuma ulaşırsa uçak sayınız ne olursa olsun oyunu kaybediyorsunuz.

Silâh ve Yakıt Yükleme: (Weapon And Fuel Loads). Top mermilerini (Cannon Magazines) tam doldurun. Sonra yakıtı (Fuel) tam doldurun. Daha sonra da keyfinize göre Maverick ya da Asraam füzesi yükleyin. Maverick füzeleri hedefi, otuz beş mil kaladan başlıyarak kendiliğinden gidip buluyor. Hedefi görmenize de gerek yok. Buna karşılık Asraam'ları ancak hedefi gördünüz mü kullanabiliyorsunuz ama Joystik ile hedefe götürebiliyorsunuz. Maverick'in sapma olasılığına karşın Asraam'ın vuruculuğu sizin maharetinize kalmış. Beni dinlerseniz Maverick'ler daha kullanışlı... Tabii Yüklemeyi Joystik ile yapıyorsunuz.

Yükleme hazır ve istihbarat da tamam olduğuna göre bir uçuş stratejisi saptamakta yarar var. Her ne kadar bu anlattıklarımızı uçarken de yapabilirseniz de yerdeyken salim kafayla yapmak daha akıllıca. Tıpkı gerçeğinde olduğu gibi değil mi?

C tuşuna basarak ekranın sağ altına bakalım: Oradaki seçenekler C tuşuna her bastığınızda değişiyor Evet sağ altta neler çıkıyor: En baştaki Dünya haritasının benzeri ama küçültülmüş olarak. Uçağınızın silah durumu. Uçağın hasar durumu. Ve Database... Uçağın can damarı. Database durumundayken **E tuşuna** bastıkça War report status'teki ikonlar çıkıyor. Üstelik yönleri (Bearing) uzaklığı (range) ile birlikte **R tuşu** ile aynı türden başka var mı bakabiliriz. Örneğin iki

üs varsa **R tuşu** iie görebiliyoruz. Database'in boş olması gerçektede yok olması anlamına gelmiyor elbette. Oyun ilerledikçe War report Intelligence yoluyla, ya da siz uçarken yakınından geçerseniz Database'e bilgi eklenecek (Dolayısıyla ne kadar çeşitli yönlerde uçarsanız bilgi bankası o kadar zenginleşecek demektir.) Söylemeyi unutuyordum **D tuşuna** basarak dost düşman ayırtediyorsunuz. İkonlar kırmızıyken düşman, açık yeşil iken dost'u simgeliyor. En iyisi hep kırmızı da tutun ki yanlışlıkla benim ilk oynarken yaptığım gibi kendi kuvvetlerinizi bombalamayın.

Evet hedefimizi seçtik, daha iyisi bir sonraki hedefi de seçmek, sonra dost üs durumuna bakıp dönüş yolumuza da tespit ettik. Tam depo yakıtla benim gözlemime göre yaklaşık 2000 mil yapabiliyorsunuz.

Sıra havalanmaya geldi. Q tuşuna parmağımızı basılı tutarken gözümüzle ana ekranın sol üstündeki THR göstergesini kolluyoruz. Gösterge yarısına yaklaşırken joystik kolunu kendimize çekiyoruz ve THR'nin yanındaki SPD göstergesini yükseltiyoruz. Bu arada ana ekranın sağ üstündeki ALT (yükseklik) göstergesi de yükselmekte.

Şimdi havadayız. Oyun boyunca **Q tuşu** hız arttırma **A tuşu** hız eksiltme olarak kullanılıyor. Yalnız THR'yi üçte birin altına sakın indirmeyin yoksa düşersiniz.

U tuşuna basarak tekerlekleri içeri alıyorsunuz. En sağdaki UC yazısı yanındaki ok tekerlek durumunu gösteriyor. Yukarıyken tekerlekler kapalı aşağıyı gösterirken açık demek elbette. Sonra **T tuşuna** basarak uçağın otomatik olarak engebelere göre yükseklik ayarlamasını yapmasını sağlıyorsunuz. Bunun çalışıp çalışmadığı alttaki TF ışığının yanması ile belli oluyor. Ayrıca T tuşuna basmassanız ALT'nin yanındaki GND (engebe yükseklik) göstergesini izlemek zorunda kalırsınız.

Yine Ana Ekranın üst ortasında uçağın uçtuğu yön. Onun biraz altında Database'den tespit ettiğiniz hedefin yönü onun altında da uzaklığı görülüyor. Üstteki ve alttaki yön değerlerini eşitlediniz mi hedefe doğru gidiyorsunuz demektir.

Gelelim yön göstergelerinin arasına. Burada kullanmakta olduğunuz füze cinsi görülüyor. M Maverick'i, A Asraam'ı simgeliyor. SAM uyarısı yanıp sizi sesle ikaz ettiğinde hemen **J tuşuna** basın. (Geç kalmayın). Altta gelen füzenin şaşırtıldığı yazısı çıkacaktır.

Hedefe yaklaştınız **A tuşu** ile hızı yarıya indirin. Son yön düzeltmelerini yapın. Hedefe otuz beş mil kala **M tuşuna** basarak bir Maverick yollayın. On mil kala tekrar yollayın. Tam isabet durumunda Target Destroyed, yarım isabet durumunda Target Damaged türünden bir yazı çıkacak. Hiç vuramazsanız bu da size yazıyla bildirilecek. Yalnız dikkat edilecek bir nokta da hedefi tahrip edemezseniz sakın uçağınızla çarpmayın bir uçak kaybedebilirsiniz. Oyun boyunca üç uçak hakkınız olduğunu da burada bildirelim. Asraam füzesi atmak istersenız **N tuşuna** basın. Ama onu joystikle hedefe götürmeniz gerek. Ben pek kullanışlı bulamadım.

Hedef tahrip edildiyse Database'den bir başkasını seçin ve onun üzerine gidin. Yalnız bu arada kendi üslerinizden fazla uzaklaşmamaya bakın yoksa dönüş için yakıt yetmeyebilir.

Bütün bunlar olurken karşınıza çıkan uçakları ateş tuşuna basarak vurun. Peşinize düşen uçaklardan kurtulmaya bakın. Sağ üstteki radar ekranı bu konuda size yardımcı olacaktır.

Biraz da uçtuğumuz alandan söz edelim. Mavi; denizi, sarı-yeşil karaları, beyaz da buzla kaplı toprakları simgeliyor. Karelere bölünmüş zemin hoşunuza gitmezse **F1 tuşu** ile çizgileri kaldırabilirsiniz.

H tuşu oyunu beklemeye alıyor. Aklınızda olsun çünki birkaç saat boyunca koltuğunuzdan kalkmadan durmak zorunda kalabilirsiniz.

Evet yakıtınız yaklaşık üçte bire indiğinde evin yolunu tutmanız gerek. Database'den ve **C,E,D** tuşları yardımıyla en yakın dost üssü tespit edin. Rotanızı ona göre ayarlayın. Bir dost üsse yetmiş beş mil kala alana sizi otomatik olarak indirecek sistemin işleyebileceğini gösteren AL sinyali yanmaya başlar.O zaman **L tuşuna** basın. Auto Landing In Progress yazısı çıkınca artık sadece yolunuza çıkacak uçaklara ateş edin. Otomatik İniş Pilotu sizi sağ salim en yakın dost üsse indirecektir.

Alana indiniz mi? Öyleyse bir derin nefes alın. Şimdi çevrenizdekilerle rahatça ilgilenebilirsiniz demektir. Biraz parmaklarınızı rahatlatın. Ve dünya'yı düşmandan temizleyinceye kadar sil baştan başlayın.

Nasıl buldunuz? Güzel bir oyun değil mi? Elbette 64'ler dergisine içinizden teşekkür ediyorsunuzdur. Bu açıklamalar olmasa böylesine güzel bir oyun Nasrettin Hoca'nın ciğer tarifi gibi ziyan olup gidecekti.

Özetlersek bir uçuş simulasyonu için ATF'den daha iyisini düşünemiyorum. Ne ilkel her gördüğünü vur türünden oyunlar gibi çok basit ne de kullanmak için neredeyse pilot olmanızı gerektirecek kadar çok fazla karmaşık. Tam bir denge içinde.

İyi uçuşlar, bol avlar.

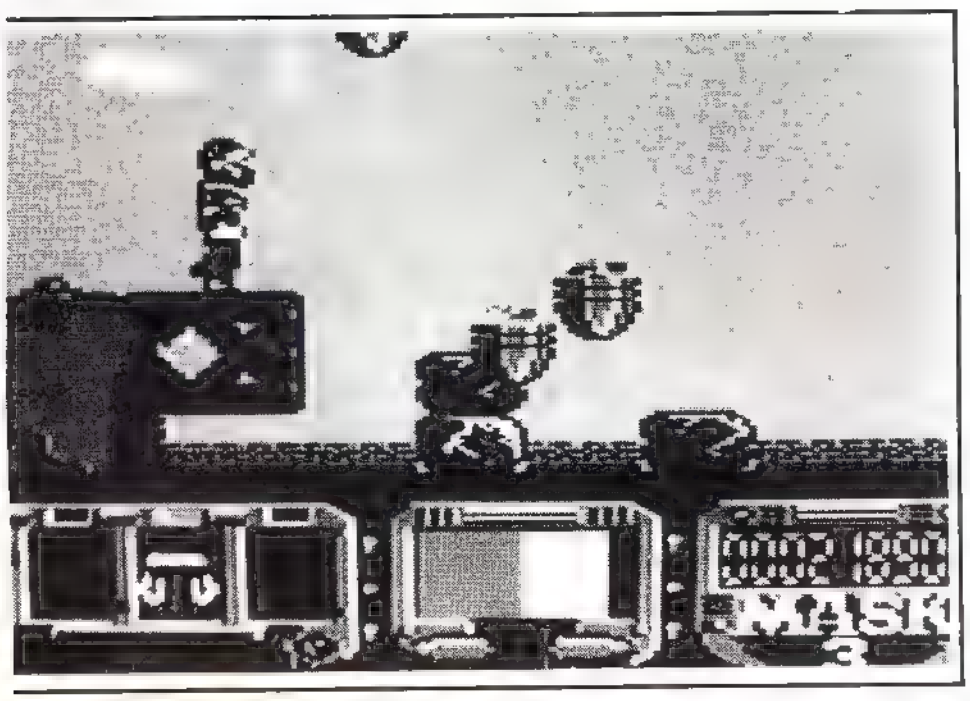
Ahmet YILDIRIM

VENOM Strikes Back

Mask, Amerikan yapıma, bütün dünyaca tutulan bir çizgi film dizisidir. İzlemeyenler için biraz açıklayalım. 3000'li yıllarda mask ve venom adında iki süper gücün savaşı anlatılır. Mistik maskeleriyle ve çok etkili silahlar taşıyan değişken savaş araçlarıyla döğüşürler oyunun ikinci bölümüne venom yine dönmüştür, tabii mask'ın gücü karşılarındadır.

Mask III'ün diğer masklardan farkı motosiklet, kamyon gibi aaçları değilde doğrudan mask'ın lideri math trakker'ı yönetiyorsunuz.

Silâhlarınız yol boyunca bulacağınız güç maskelerinden oluşuyor. Fonksiyon veya sayı tüşlarıyla hangi maskeliri kullanacağınızı seciyorsunuz. Maskelerin enerjileri sınırlı.



Toplam iki çeşit var. Bunlardan ilki açık havada, diğeri bölümleri birbirine bağlayan koridorda geçiyor. Dışarda geçen bölümlerin sonunda karşınıza yenilmesi güç düşmanlar çıkacak ilk bölümdeki dev mayını yok etmek yerine üzerinden atlayın. İkinci bölümdeki topu, kurşununu atar atmaz, ateş ederek ve ounn kurşunlarını vurmayarak yok ediyorsunuz. Üçüncü bölümdeki roketi vurmak yerine uçma maskenezle üzerinden uçup atlatmalısınız. Lavlu bölümde ise parlak yerlere değmeden ilelemelisiniz.

Roketatarınızdan başka titreşim maskesi ve meteor maskesi var. Ayrıca enerjinizi artıran güç maskelerinde var. Uçmak maskesi ise ileride en çok kullanıcağınız alet.

Oyunun iyi bir özelliği ise belli bir düzeye ulaşınca size dırek o bölüme gitmeniziçin bir kod kelimesi vermesi.

Grafik ve ses iyi ve durmadan yeni yerler ve yaratıklar çıkmasından ötürü güzel bir oyun...

RASIM MİNGÜ

OKUR ANKETİ

Adınız .....
Soyadınız .....
Yaşınız .....
(Ay ve gün olarak)
Öğrenim durumunuz .....
. .....
Bitirdiğiniz okullar .....
.....
Bitirdiğiniz Özel kurslar .....
.....
Dergimizde arzu ettiğiniz
konular..(Başına (X) işareti koyunuz)
O Oyun tanıtmaları
O Genel bilgiler
O Bilgisayar dünyasından haberler
O Okur mektupları
O Küçük ilanlar
O Proğram dökümleri
O Diğer
O .....
.....
.....
Alaka gösterdiğiniz için teşekkür ederiz.

TRAILBLAZER

Trainer olabilmesi için oyunu resetledikten sonra POKE 29738, 234 ve POKE 29739, 23 yazarsanız zaman tahdidi ortadan kalkar. Sınırsız atlayış için POKE 30889, 234 : POKE 30890, 234, 234: POKE 30891, 234 komutlarını vermek gerekiyor. Yeniden başlatmak için ise SYS 25729 yazmanız gerekli.

THRUST

Bu oyunda F5 ve F7 tuşlarına aynı anda basarsak oyun yavaşlayacak ve daha kolay oynama imkânı bulacağız.

PARALLAX

Oyunu resetledikten sonra POKE 5796, 96: POKE 63927, 96 : SYS 319 komutlarını yazmadığımızda düşman saldırıları duracak ve sprite'ların arka plan ile çarpışmaları engellenecektir.

EQUINOX

Oyunu resetleyip, POKE 16497, 96 : POKE 16605,0 komutlarını yazdığımızda düşmanlardan kurtulacağız. POKE 13561, 208 bize sonsuz can sağlar. SYS 2830 ile oyunu yeniden başlatabiliriz.

Ufuk METİN
Merter-İSTANBUL

GHOST GOBLİNS:

Bu oyunda da adamınız ölürken (Yani iskelet haline gelirken) "C = "Commodore tuşuna basarsanız artık öldüğünüz vakit adamlarınızın azalmadığını göreceksiniz. Böylece rahatlıkla oyunu bitirebilirsiniz.

PÜF NOKTASI

Geçen sayımızda yayınladığımız püf noktalarını üzerine kullandığımız tram dolayısı ile okunamadığı konusunda geniş çaplı şikayetler almış bulunmaktayız. Bu sebeple geçen sayıda yayınladığımız püf noktalarını tekrar yayınlıyoruz. 64'LER.

GHOSTBUSTERS:

Bu oyunda isim yazdıktan sonra baka numarasına PİTY 0,12, PITY yazarsanız mankadan para alabilirsiniz ya da isim yerine MARTİN banka no'suna da 02203505 yazarsanız da yine para çekmeniz mümkün olabilir.

SKATEROCK:

Bu oyunda da oyunu yükleyip reset edin SYS 2305 Return tuşuna basın ve tekrar reset edin sonra POKE 2513, 250 yazıp Return tuşuna basın. SYS 2304 ile oyunu başlatın. Artık 250 hayatınız var. Ölmeden oyunu rahatça bitirebilirsiniz.

ETHEM ELAGÖZ Merzifon-AMASYA

İlan istek formu

Aşağıda metnini yazdığım Küçük İlanımın derginizin sütununda yer almasını istiyorum. Gereğini rica ederim.

Adı.....
Soyadı.....
Adresi.....
.....
.....

İlan metni

.....
.....
.....

(10 Kelimeyi aşmamalıdır.)

ESKİ SAYILARDAN İSTEK FORMU

Aşağıda işaretlediğim sayıların adresime gönderilmesini istiyorum. Bedelini derginizin 160965 no'lu hesabına yatırdım. Gereğini rica ederim.

Türkiye İş Bankası Ihlamur Şubesi

Nisan **88** Mayıs **88**

Adım.....
Soyadım.....
Adresim.....
.....
.....

DİKKAT!

1. **Defender Of the Crown- Pirates - Airborne Ranger- Last Ninja Samurai Warrior- S.S. Soccer- Bangkok Knights - Predator — gibi disket oyunları artık kasette...**
2. Bilgisayarcılara %50'yi aşan indirim olanağı
3. **Üyelerimize bir yıl boyunca ücretsiz oyun ve dergi**
4. Commodore ile ilgili en son oyun - Ders - İş - Grafik ve müzik proğramları

Toptan -Perakende ödemeli gönderilir. Büroşür isteyiniz- Fiat listemizi görünüz.

PEKEN BİLGİSAYAR

Halitağa Caddesi Ekşioğlu işhanı, no 21
Altıyol Kadıköy-İSTANBUL
TEL: 338 30 25

Ders yılını bitirdiniz
Şimdi müjdelerimizi bitirin

Frightmare

Korku filmi
Seyretmekten
Zevk alıyor
iseniz bu
Oyundan da
Zevk alacaksınız..

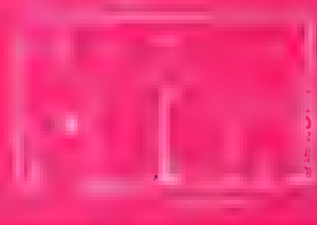
Şimdi uyumak için uzanıyorum
Tanrıdan ruhumu korumasını dileyerek
Uyanmadan ölecek olursam da
"Ruhumu kâbul et Tanrım" diyorum

Bu türden bir dua etmeden yattığınız bir gece kendinizi birden bir kâbusun içinde buluyorsunuz. Üstelik kaçmanız kurtulmanız olası değil. Artık Frightmare Kâbuslar diyarında gezinmektesiniz. Mezarlık, Mağara, İşkence odaları ve Laboratuardan oluşan dört bölümlü bir kâbusun pençesindesiniz şimdi.

Frightmare ülkesi cehennemi yaratıkların yurdu. Efsaneye göre vergisini veremeyen bir köylünün ellerini kötü kalpli derebeyi kestirmiş. Bu eller şimdi ülkenin her yerinde dolaşıp duruyormuş. (Herhalde yasasına yapışmak için derebeyini arıyorlar). Aynı şekilde dolunayda kurt adam haline gelip de normalleşemeyen bir sürü yarı insan yarı kurt, Transilvanya'dan sürülmüş Kont Drakula ve aile efradı, kendine piramit yaptıracak kadar kredi bulamayan bir firavun... Velhasıl hepsi bu ülkeye göç etmişler. (Demek ki Amerika, Avustralya ve Kanada henüz keşfedilmemişmiş)

Görünüşe göre oyunda iki hedefiniz var. Birincisi sağ salim uyanmak. İkincisi ise her kâbus derecesini yaşamak.

Evet kurtulmak için oyundaki saati gecenin on ikisinden sabahın sekizine kadar ilerletmek zorundasınız. Bunu yeni odalar keşfederek yapıyorsunuz. Her oda saati altı dakika ileri alıyor. Ayrıca dört kâbus aşamasını da yaşamanız gerek. Rüya (dream), hâyal, (vision), fantezi (fantasy), kâbus (frightmare). Bu aşamaların her birinin başına da bir sıfat getirerek (Bad, Shadowy, Cruel... Nefarius) alt aşamalara bölmüşler. Puan kazandıkça örneğin Kupaları topladıkça bu sıfat + isim aşamasının her harfi renk değiştiriyor. Bütün harflerin rengi değişti mi bir başka sıfat aynı ismin başına ekleniyor. On beş sıfatı değiştirdiniz mi bu kez başka isimle yeni bir on beş sıfat turu başlıyor. Sonuç olarak dört ana aşamada on beş alt aşamadan oden altmış aşama. Ayrıca saati yürütmek için dolaşmanız gereken seksen oda.



Oyunda bilinen hortlaklar, zombiler, ölmez sırıkafalar, kurtadamlar, yarasalar, yılanlar, medüzalar... Hepsi sanki randevulaşmış gibi hazır ve nazırlar. Evet iyi adam yani siz, adı gibi adınızla Rambo, bol miktarda kötü adamlar, çeşitli silahlar ve güzel bir sarışın... Diyecektim ki Rambo son korsanın kaptıklarından sonra sahneden çıkarılmasını şart koştu. Özür dilerim.

Sahnede... Tabancayı bulduğunuzda bu tabancayı çeşitli yerlere dağılmış birsürü de mermi. Fakat bu adi mermiler hepsini öldürmüyor. Bazılarını birkaç kez vurmak zorundasınız. Dokuz canlıları bir kere de hortlaklar için gümüş mermi bulmanız gerek. Onları dikkatli kullanın. Bazı yaratıklar... kurt... sırıkafa, medüza bas... yarasalar ölüyor ama bu bir defasında bir kez... lanıyor. Galiba İstanbul'un mustafalardan akıyor ki öylesine... Saatler tüm yaratıkları yavaşlatıyor fakat saatler de birkere kullanılmalık.

Haçları... Zombiler... Kurt adamları ve yılanları... Kılıçlar aşmaları geçmenizi sağlıyor.

Bulabileceğiniz diğer bir şey de hayatlar. Ne kadar çok bulursanız o kadar çok hayat kazanıyorsunuz. Ama bu sayı beşi geçemiyor. Ve bir de ışınlayıcı. Bu da bir odadan diğerine ışınlanmanızı sağlıyor.

Topladığınız her şeyin türü ve sayısı ekranın altında görülebiliyor. Hangi silahı kullanmak isterseniz onu da joystick ile seçebiliyorsunuz.

Oyun bütün olarak incelendiğinde grafikler oldukça başarılı. Örneğin Kurt adamlar oyun ilerledikçe daha çok kurtlaşıyorlar. Çeşitli bölümlerde arka plan birbirine benziyorsa da ... dekorların çeşitliliği bunu hemen örtüyor. Laboratuar sahnesi içinde beyinler bulunan ve birbirlerine kablolarla bağlanmış cam fanuslar ile oldukça çarpıcı ama giyotinleri ve duvarlara zincirlerle asılmış vücutları işkence odaları harika... İşkence odası havası daha başka nasıl verilebilir ki?

Bir Hollandalı grup olan The Judges'in hazırladığı müzik ve rüzgar uğultusu efektleri insanın tüylerini diken diken ediyor.

Toplarsak bu bir klasik platform ve merdivenler oyunu, ama böylesine dolu dolu, çok ... ve olağanüstü bir oyun için hele hele bu türden hoşlanıyorsanız şapkayı çıkarıp ekrana durmak... geçmeniz gerek.

Ahmet YILDIRIM

Frightmare

İŞKENCE ODALARI

33) haç
34) 2 kupa
35) 3 kupa, saat
37) 2 kupa
38) kupa, ~~kutsal su~~
39) haç
40) 4 mermi
42) kupa, 8 mermi, 4 yüzük
43) 40 mermi, 2 kupa
44) 2 gümüş mermi
52) gümüş mermi, haç
53) 4 mermi, kutsal su
54) 4 kupa
59) 4 gümüş mermi
60) kupa
61) saat

MAĞARA

24) 16 mermi
30) ışınlayıcı, 4 kupa
20) 4 mermi
25) 2 kupa, gümüş tabanca
31) 2 gümüş mermi
21) 2 gümüş mermi
26) yüzük
49) 4 mermi
50) kupa
51) kupa
22) kupa
27) 8 mermi, saat
56) saat, kupa
57) 4 mermi, saat
58) 8 mermi
23) 8 mermi
65) 4 mermi
66) kupa, haç, 8 mermi
30) 2 kupa

LABORATUAR

45) kutsal su
46) kupa
47) 2 gümüş mermi, yüzük, 4 mermi
48) 8 gümüş mermi, kutsal su
55) 4 kupa, 3 haç, kutsal su
63) 2 gümüş mermi
62) kupa
78) kupa

MEZARLIK

1) 40 mermi, 40 tabanca
2) Kupa, 2 haç
3) 2 gümüş mermi, yüzük, 20 mermi
4) 2 kupa
5) 12 mermi, haç
6) ışınlayıcı, gümüş tabanca, kupa
7) 4 gümüş mermi, kupa
8) 2 saat, kupa
9) haç, kutsal su
10) 16 mermi, kupa, kutsal su
11) haç, yüzük
12) kupa
13) 4 mermi, yüzük, haç
14) 8 mermi
15) kupa, 20 mermi
16) saat
17) gümüş mermi, 4 mermi
18) 2 haç, 3 kupa, 12 mermi
19) kutsal su

67) 4 mermi
69) 4 mermi, kupa
77) 8 mermi
72) saat
71) 4 kupa, 4 mermi
64) kupa
68) 4 kupa
73) 20 mermi
76) 8 mermi
79) 3 kupa

Commodore PC - 10 - 20 - 40

AMIGA 500 - 2000 -

Programları en ucuz, en kaliteli
en iyi,
en yeni
COMPUTERLAND'da

Commodore 64
DISK DRIVER
MONİTOR
PRINTER

Firmamız
ayrıca
Uydu TV
sistemleri
satışıyla da
hizmetinizdedir.

Bayilikler verilecektir.
Atari, MSX Amstrad Spectrum
oyun kasetleri bulunur.

- Tüm yardımcı malzemeler
- Sürekli form kağıtları
- Fatura, İrsaliye basımı
- Kitap, Disket, Joystick satışları

COMPUTERLAND
Anafartalar cad. 95/4
Tel: 12 12 07 Antalya

VIOLET
COMPUTER

Commodore

AMIGA

ATARI

sinclair

Kaset ve disket proğramları

Türkiye genelinde toptan ve perakende satışlarınız karşılanır.

Bilgisayar ve elektronik cihazlarınızın bakım ve tamiri itinalı yapılır.

64'Ler dergisi abonelerine % 25 İndirim.

Adresimiz:

Bağdat Caddesi no 378/2 Soskin bakkal
Tel: 355 13 87 İSTANBUL

COMMODORE 64
Sahipleri...

★ Hergün artan ve mutlaka görmeniz gereken binlerce yeni, ilginç ve sürükleyici **oyun, müzik, Ulitiy proğramları...**

★ Super **joystickler, Disket** ve kasetler

★ **Türkiyenin her tarafından** kasette ve diskette toptan perakende **sipariş kabülü...**
★ **Sabit fiyatlar, süpriz hediyeler, İlginç yenilikler.**

ÖLMEZ BİLGİSAYAR

Necip Asım Sok. no 34/A ÇAPA-İSTANBUL

AMIGA 500

Peşin veya taksitle

- Commodore 64
- Printer
- Disk Driver
- Monitör
- Bilgisayar Masası

Fiyatlarımızı ve hizmetimizi tetkik etmeden satın almayınız.

UYGAR ELEKTRONİK A.Ş.
Rıhtım Cad. Başçavuş Sok. Yazıcıoğlu İş Hanı Kat: 3 No:54
(Ziraat Bankası Yanı) Kadıköy-İST.
Tel: 336 73 54

UFUK METİN ÖDÜLÜNÜ ALDI

Derginiz 64'ler'in ilk sayısında yarışma konusu yaptığı "Masters of Unıverse" oyununun sonunu bularak yarışmayı kazanan Ufuk Metin Ödülü olan Professional Joystick'i aldı.

Fotoğrafta Ufuk Metin ödülü ile görülüyor.

Osam Bilgisayar'ın süper oyunlar serisi devam ediyor!

Paket 23

Kafa Ayar Programı
Football Director
Flying Shark II
Police Academy II
Venom Strikes Back
Isnogoud
Mega Cybern
Tiger Hell
Xomon
Moon Shadow
Revenge of Doh
Scout
Ala +
Rollarround
Demolition
I.O.
Black Lamp
Boulder Head I
Baby of Canguru

Posta ile ödemeli gönderilir.

Daha hızlı ve güçlü bir Commodore 64 için...

Multi Ice II
Multi Ice III
Ice Machine Super Plus
Double Cardridge Plus
Expert Cardridge
Final Cardridge
Final Cardridge III
Modem
Destek Tape
Fast Load
Simon Basic Cardridge
Datasette Doctor III

Süper Paket Programlar ... 7.500 TL.
1 kasette 20 oyun ... 4.000 TL.
1 kasette 1 oyun ... 2.500 TL.
Işıklı Kalem ... 17 000 TL
Quick Shot II Joystick (Orijinal) ... 17 500 TL.
Quick Shot II Turbo Joystick (Orijinal) ... 25.000 TL.
Quick Shot II Plus Joystick (Orijinal) ... 22.500 TL.

Ve diğerleri...

Commodore 16 Oyunları
Commodore 64 Eğitim Programları (İlk, orta, lise ve üniversite hazırlık)
Amiga İş, Oyun, Çizim, Müzik Programları
Commodore 64 ve Amiga için koruyucu örtüler
Kafa temizleme disketleri
Disket kutuları, Yazıcı şeritler, Sürekli form, Sürekli etiket.

86 ve 87 yılının Süper Paket Programlarının üretimi devam etmektedir.

Osam bir Teleteknik Yetkili Satıcısı'dır.

OSAM

Osam Bilgisayar Ltd. Şti.
Ebuzziya Cad. Sakızlıyalı Sok. No: 3
34710 Bakırköy/İSTANBUL Tel: 583 72 46

CYBERNOID

Gothik

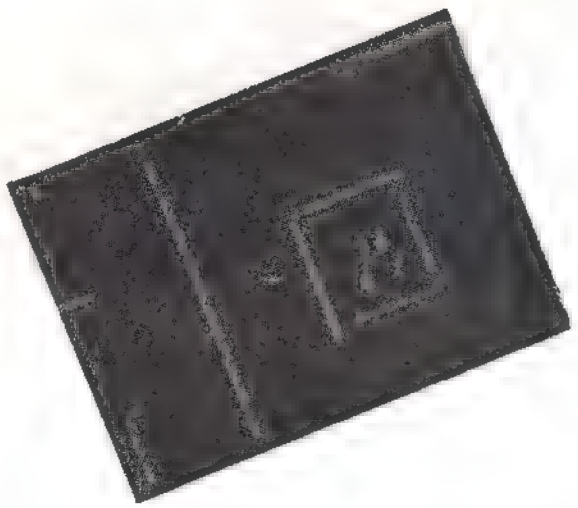
Oyunda amacımız ruhu kötülük şatosunda hapsolmuş iyi büyücü'nün çeşitli yerlere dağıtılmış vücudunun parçalarını toplayarak ona hayat vermektir. İyi büyücünün vücut parçalarını topluyor, parçaların tamamlanmasıyla birlikte ruhunu da hapsolduğu yerden kurtararak onu kurtarıyorsunuz.

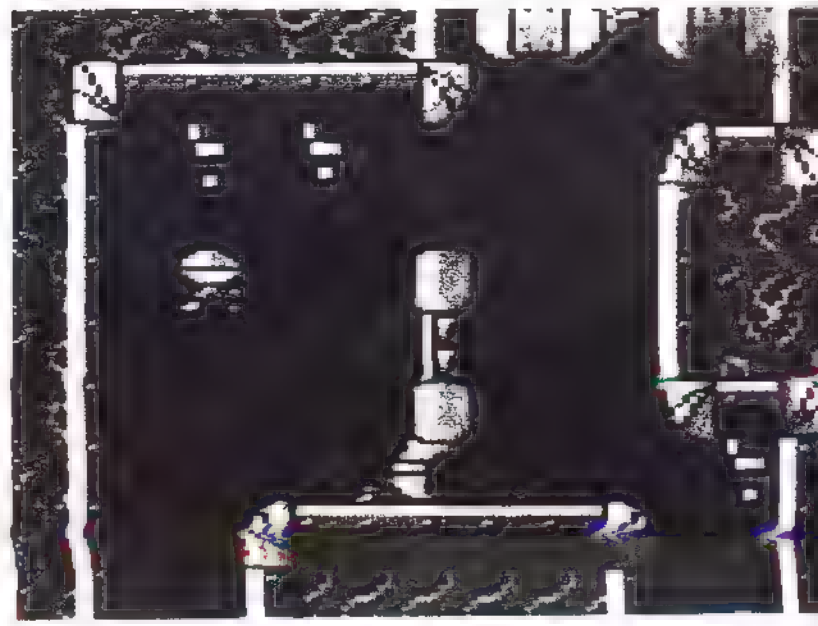
Daha oyuna başlamadan oyunda oynayacağınız kişiyi siz seçiyorsunuz. Burada iki şık var. Birincisi **"OLGA"** Olga'nın büyü gücü fazla.. Diğer seçiminiz ise **"OLAF"** onun ise kas gücü fazla..

Oyun pek çok bölümden oluşuyor. Her bölümde büyü gücünüzü tazelemek için gerekli olan yiyecekleri, silahları tazelemek için ise eşyaları toplamalısınız.

Üç çeşit silahınız var. Bunlar Şimşek, ok ve ateş topu.. Şimşek ile ok karşınıza çıkan yaratıkları öldürmenize yardımcı olurken, ateş topu da duvarları paramparça etmeye yarıyor.

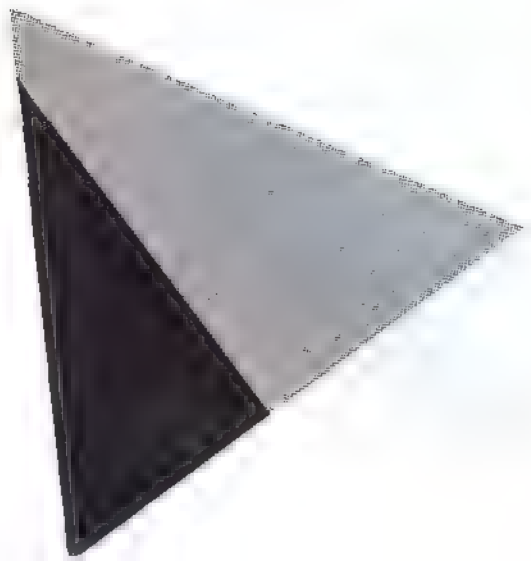
Silah seçimini SPACE tuşuna basarak ekrana getireceğiniz **"Durum Ekranı"** ile sağlayabilirsiniz. Ayrıca bu ekrandan göreviniz olan iyi büyü-





Bu ay piyasaya çıkan oyunlarda Uzay oyunlarının hakimiyeti var bunlardan biri de Cybernoid.. Amacımız etrafımızdaki her şeyi onlar bizi öldürmeden yoketmek.. Diğerlerinden farklı olarak sağa ya da yukarı kaymıyor tünellerde dolaşıyor. Geminiz yandığında bir an için ölümsüzleşiyor. İki çeşit silahınız var bunlardan biri önünüzdeki lazeriniz,ikincisi geminin altında çapraz olarak atılan bombalar.. Ateş tuşuna uzun basarsanı, Bomba, kısa basarsanız lazer ateşleniyor. Toplam 20 bombanız var onun için dikkatli harcayın.. Bazı yaratıklar ancak bomba ile yokedilebiliyor. Öldürdüğünüz yaratıklardan azen malzemeler çıkıyor. Mesela ber meteor çevrenizde dönüp etrafınızdaki yabancıları yokediyor. Ya da arkanıza takılan birlazer arkadan gelecek tehlikelere karşı sizi koruyor. Oyunda en çok zorlanılan yerler aralağında yukarı-Aşağı hareket eden yaratıklar bulunan duvarlar.. Çünkü bu yaratıklar vurulmuyor. Bölüm sonunda başka birbölüme ışınlanıyorsunuz.Frafiklerın güzel olmasına karşılık çok seri hareket ve zamanlama isteyen teymingi gerektiren bir oyun.. RASİM MİNGÜ

cünün vücudunun parçalarından topladıklarınızı ve kalan büyü gücünüzü de görebilirsiniz. Keza bu ekranda yapacağınız atışların hangi güçte olduğunu ayarlamanız da mümkün olmaktadır. Bunun için Durum ekranın da Joystick'i aşağı yukarı hareket ettirmeliyiz. Bunu durum ekranının sağ yanında bulunan düz sütunun içindeki çizgiden anlayabiliriz. Çizgi ne kadar kısa olursa atış gücünüz o kadar kuvvetli olur.



Oyunda karşınıza çıkan yiyecek ve eşyaları '←' tuyu ile alabilirsiniz ayrıca ilerlemenizi engelleyen otları ''CTRL'' tuşu ile yokedebilirsiniz. Yolda karşınıza çıkan iksir şişecikleri size kimi zaman avantaj kimi zamanda dezavantaj sağlayacaktır. Bunları kullanmak onun için biraz riskli..

GOTHIK Dandy, Druid ve Gountletten aşağı kalmayacak hatta onlara fark atacak bir oyun.. Güzel aynı zamanda zor bir oyun.. Ama inanıyorum ki zevkle oynayacaksınız.

ERKUT ERYAYAR

PAC-LAND

Çok eskiden beri tanıdığımız Mr. Pac - Man işte yine karşımızda. Fakat bu sefer alıştığımızdan farklı olarak, labirentte değil de, Pac - Man'in kendi ülkesindeyiz.

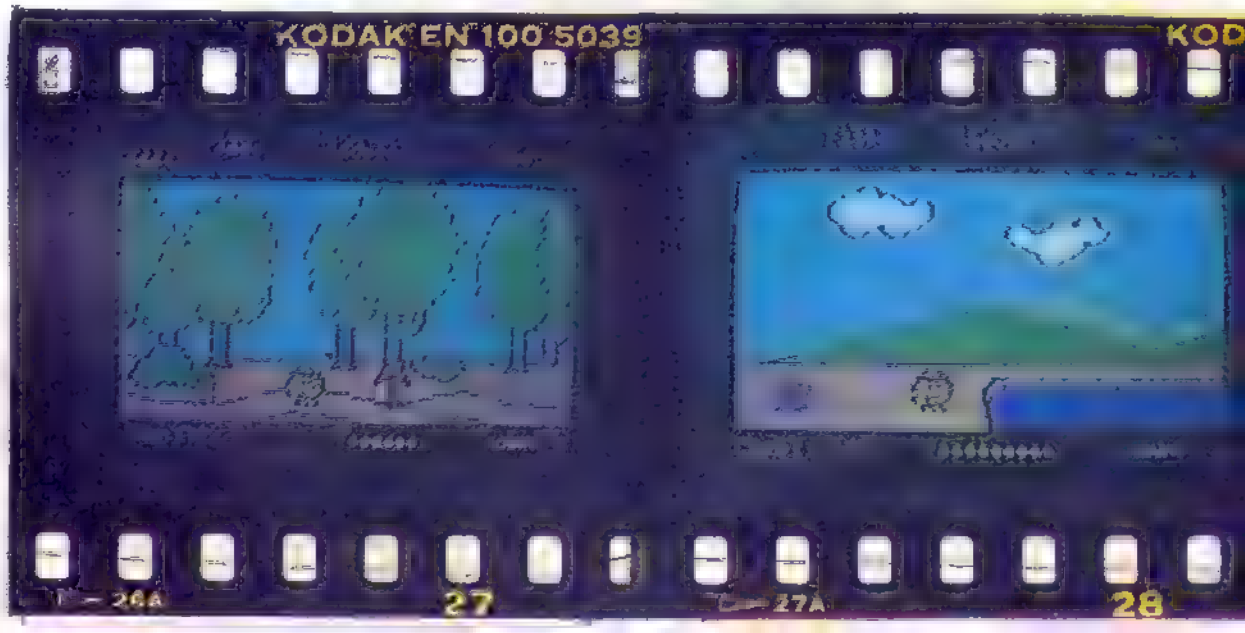
Pac - Man, yol boyunca karşılaşacağı tehlikelerden kurtulup, kız arkadaşı Paccy'ye ulaşmalıdır. Oyunda bir çok düzey bulunuyor. Bu düzeylerden her biri dört kademeye bölünmüş durumdadır. Pac - Man'i, konu alan eski oyunlardan hatırladığımız düşmanlar, yani hayaletler yine bu oyunda karşımıza çıkıyorlar.

Oyun başladığında sağa doğru gitmelisiniz. İlerlediğiniz sürece her an bir yaratıkla karşılaşabilirsiniz. Bazı yaratıklar her zaman çıkmıyorlar. Bunlardan biri, bir süre hareketsiz kaldığınızda veya geriye doğru gittiğinizde, çıkan bir hayalettir. Bundan kurtulmak için sağa doğru hızla kaçmalısınız. Karşılaşacağınız tek tehlike bu değil. Oyun ilerledikçe yüksekten geçen bir uçaktan bir hayalet kafanıza taş atabilir veya karşınızdan gelen bir otomobil sizi ezmeye çalışabilir. Tabii ki bu tehlikelerden kurtulmak için, siz de birçok hareket yapabilirsiniz. Oyun boyunca Pac - Man yürüyebilir, koşabilir veya zıplayabilir. Zıplama yüksekliğiniz, yürüme hızınızla doğru orantılıdır.

Puan alabilmek ve canavarlardan kolay kurtulabilmek için eşya toplamanız gerektiğini herhalde söylemesek te olur. Bu eşyalar, kirazlar, sarı toplar veya oyun sonunda alibileceğiniz puanlar olabilir. Kirazları toplarken puanlarınız 100'er 100'er artar. Bazı engeller üzerinden atlarken kirazları almalısınız. Arada sırada ekranda beliren sarı topları alırsanız, ekrandaki tüm yaratıklar on saniye için koyulaşır ve sizden kaçmaya çalışırlar. Siz de onları yiyebilirsiniz. Bir kademenin sonuna ulaştığınızda karşınıza bir kilise çıkar. Bunun önünden geçtikten sonra zıplayarak puan alır ve o kademeyi bitirirsiniz. Sakın bu işlemleri yaparken sürenizin sonsuz olduğu hissine kapılmayın. Ekranın altında bulunan toplar sizin sürenizi gösteriyor. Tüm toplar eridiğinde haklarınızdan biri de gitmiş oluyor. Her kademe sonunda geriye kalan zamanınız için de ekstradan puan alıyorsunuz.

Bölüm sonunda zıplamanın yüksekliğine göre puan alıyorsunuz. Ve Packman kafasından şapkasını çıkararak kuş çıkartıyor. Oyunun çok ilerilerinde grafikler güzel olmasına karşın sadelik söz konusu oyundan hoşlanacağınızdan eminiz.

Ufuk Metin



SKY BİLGİSAYAR-ELEKTRONİK

AMIGA

- ★ Elektronik DF 1 Broter (Anahtar gerektirmez)
- ★ AMIGA 5 1/4 DİSK DRIVE (40/80 Track, 880 K, MS-DOS uyumlu)
- ★ AMIGA - C-64 EMULATÖR (Kablo ve program)
- ★ AMIGA SOUND SAMPLER
- ★ Çok yakında yeni AMIGA Ürünleri
- ★ Zengin C-64 ve AMIGA Proğramları

MULTI ICE III

- Tek parça ve isimle kopyeleme
- Teybe [illegible] değişik turbo ile kayıt
- Resim [illegible] printer dump yeteneği
- Sprite [illegible]eme, [illegible], modify text
- Basicte yeni bir çok komut ve monitor
- Disk'ten 7 kat ve 25 kat hızlı yükleme
- Proğramlı F tuşları ve teyp turbosu
- ve daha bir çok güçlü yetenek

ICE MACHINE II

- Teybe ve disk'e tek parçalı kopye
- İsim ile kayıt
- Proteklerden etkilenmeme
- Sprite Killer yeteneği
- Utility ve fast loader yeteneği

FINAL III

- Mauşe veya joystick ile de kullanılabilen 60 yeni komut ve fonksiyon
- Hesap makinesi, saat + alarm
- Kolay kullanımlı word processor
- Aynı anda birden fazla disk drive'ı window ve joystick yardımıyla kullanma
- Teyp'te hızlı veya yavaş sürat seçimi
- Değişik printer kullanabilme özelliği (Commodore, Centronics, RS 232, Renkli)
- BASIC için ekstra 24 k RAM
- Game killer, sprite çarpışmalarını önleme
- Joyswap, autofire özelliği
- Kırma ve kopyalama yeteneği
- 60 K'yı 15 sn.de yükleyebilen fast load
- Amiga'ya benzer özellikler

BAYİLİKLER VERİLECEKTİR.

DİĞER ÜRÜNLERİMİZ

- ★ SKY MODEM
- ★ MULTI ICE II
- ★ EXPERT CARDRIDGE 3.1
- ★ ICE MACHINE SUPER PLUS
- ★ FİNAL CARDRIDGE
- ★ DOUBLE CARDRIDGE PLUS
- ★ DESTEK TEYP MODÜL
- ★ FAST LOAD MODÜL
- ★ SIMON BASIC MODUL
- ★ 64 K SUPER MODÜL
- ★ C-64 SES DIGITIZER
- ★ MPS 802 GROM (ROM II)

Ürünlerimiz 6 ay garantilidir. Daha fazla bilgi için liste ve büroşür isteyiniz.

YETKİLİ BAYİLERİMİZ

— A.B C. BİLGİSAYAR
Baraj Yolu 6. Durak No. 100 Hatıra Apt.
Tel: 32074 ADANA

— ABDİ TİCARET
Hürriyet Cad. No:2/D
Tel: 17881-24026 GAZİANTEP

— DATASOFT BİLGİSAYAR
Şair Eşref Bulvarı No: 35/2-C
Tel: 223092 LOZAN/İZMİR

— EMEK ELEKTRONİK
Millet Cad. Fildişi İş Merkezi No.90-2
Tel: 525 47 52 FINDIKZADE/İSTANBUL

— OSAM ELEKTRONİK
Bilgisayar Sanayi-Ticaret
Ebuziya Cad. Sakızlıyalı Sok. No.3
Tel: 583 72 46 BAKIRKÖY-İSTANBUL

— UYGAR ELEKTRONİK
Rıhtım Cad. Başçavuş Sk. Yazıcıoğlu İşhanı No.54 K.3
Tel: 336 73 54 KADIKÖY/İSTANBUL

—BİLTUR BİLGİSAYAR
PTT Yanı Iştınlı Sok. No: 5/B
BALIKESİR

ADRESLERİMİZ
— Valikonağı Cad. Konak Pasajı No:109 K.1 Büro: 38 Tel: 148 43 83 NİŞANTAŞI/İST.
— Ebu Ziya Cd. Özgiray Pasajı 17, Büro: 32 Tel: 583 54 03 BAKIRKÖY/İST.
— Mimarkemalettin Cad. 37/1
Tel: 526 58 37 SİRKECİ/İSTANBUL

Blood Valley

Doğu oyunlar filimlerinden, fakat bu oyun da kitabından alınmıştır. Bu oyundaki amacınız Valley Of Gadvadisinden çıkmak ve özgürlüğünüze kavuşmaktır. Fakat büyücü avlamaktan hoşlanan bir kişi olduğu için, işiniz çok zor.

İlk başta karınıza üç secenek çıkar. Bunlardan birini seçiyorsunuz(Barbar, Papa veya Hırsız). büyücü durmadan üzerinize adam gönderiyor. Öldürdüğünüz adamlardan bazı eşyaları alabilirsiniz. Bunlardan bazıları altın, testi ve tac gibi aşyalardır. Bunları alabilmek için, o eşyanın üzerine giderek joystickinizi aağı çekmelisiniz. Eğer joystickinizi yukarı itersenizi, karşınıza üç seçenek çıkar. bunlar sırayla USE-INV ve QUIT tır.

QUIT: Yine oyuna dönebilmek için.

INV : Bununla hangi eşyaları taşıdıklarınızı görebilirsiniz.

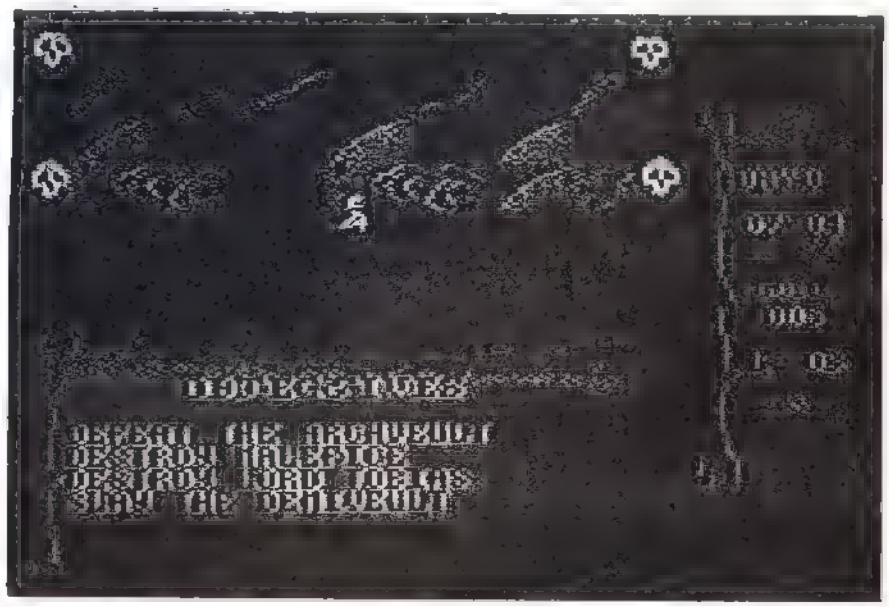
USE : Bulduğunuz eşyaları kullanmaya yarar. Örneğin: Ağaçlı yere geldiğiniz zaman karşınıza ibr ateş çıkar. Burda su dolu testiyi kullanın. Böylece ateşi kolayca yok edebilirisiniz.

Ekranın sağ tarafındaki inci çizgi, hayat çizginizdir. Bu çizgi biterse hakkanız yanar ve oyun başa döner. Onun altında kaç gündür kaçmaya çalıştıağınızı gösteriliyor. Ayrıca ne kadar altın toplayabildiğinizi de gösterilmetedir.

eğer oyunu iki kişilik seçerseniz, karşınıza üç arı adam çıkar. Bunları çıkacak haritanın harhangi bir yerine yerleştirmelisiniz. Oyun biter ve başa döner.

Müziğiyle çok etkileycici bir oyun ve kotu büyücünün elinden kurtulmak isteyen birisi, sizi bekliyor.

Ufuk Metin



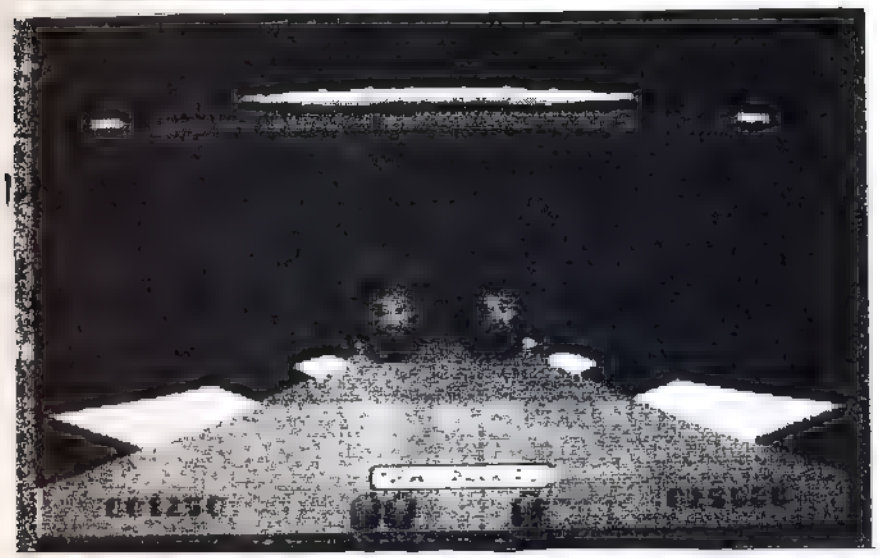
North

Yıl 2499.. dünya büyük bir açlık tehlikesi içinde.. O kadar ki ülkeler birbirleriyle gıda için savaşıyorlar. Du duruma son vermek için dünyanın önde gelen ileri ülkeleri toplanıp konsey oluşturuyorlar. Ve bu kıtlığa çare olarak ta NORTHSTAR projesini uygulamaya karar veriyorlar.

NORTHSTAR uzayın kuzey bölümünde kurulmuş binlerce insanı barındırabilecek büyüklükte dev bir uzay istasyonu.. Verimli ve besleyici bitkilere sahip... Toprağı üzerinde çabucak yetişen bitkileri gıda hüviyetine büründükten sonra dünyaya insanların istifadesine gönderiyorlar

Ancak Dünyanın gıda ambarı diyebileceğimiz bu merkezle Dünyanın bağlantısı kesilinceye kadar yoyunda giden işler bağlantının kesilmesiyle birlikte arap saçına dönüşür. Siz de keşif ucuşu yapmak üzere uzaya açıldığınızda dudağınız uçukluyor bakıyorsunuz ki Northstar'ı garip yaratıklar işgal etmiş...

Göreviniz tüm düşmanları öldürüp, hayatı idame sistemlerine yeniden işlerlik kazandırarak dünya insanlarının gıdasızlıktan ölmelerini önlemek.. Bunun için de NORTHSTAR'ın yüzeyinden kalbine yani northsatar merkezinin 10 kat altın-



ROAD WARS

Oyunumuz 2371 yılındaki galaktik savaşta yanmış olan Armageddon gezegeninde geçiyor.

Esas adı Sarac olan bu gezegen sondadan turistik bir yer haline geldi. Gezegen radyasyonlu oludğu için tesisler birbirlerine yollarla bağlanmış uydulardan oluşuyor ve bu yollrı bunlardan temizlemek.

Yola çıkmadan önce oyunu bir arkadaşınızla veya bilgisayarlamı oynayacağınızı seçmelisiniz. BİLGİSAYAR size pek uymayacağı için, arkadaşınızla oynamanız daha iyi olur.

Savaş aracınız lazerle kuvvetlendirilmiş sağlam birküreden oluşmuştur. Kolu geri çekerek lazerinizi çıkarabilir, alt çaprazlarlada sağa sola döndürebilirsiniz.

Her ne kadar bilgisayarın hareketlerinden hoşlanmayıp onu öldürmek istesinizde, birlikte çalşımanız daha iyi olur.

Oyunun ilk aşamasında size karşı sadece toplar geliyor.Bunlardan kacarken arkadasınızı veva kendinizi düşürebileceğinizden onları vurmak daha dağlıklı olacaktır.Arada sırada gelen elektirik duvarlarını geçmek için kalkanınızı yeterli sayıda vurunca bir sonraki yola geçivorsunuz.

Toplardan başka, vurulmayan kırmızı beyaz duvarlar bulunuyor. Oyun ilerledikçe çıkacak uydular sağdan ve soldan gelip ekranın dibine uluştuklarında size ateş açıyorlar. Esaslı bir kavunmayla, onlar size yaklaşmadan yok ederseniz daha iyi olur. Üzerinde ok işareti bulunan şekillerin üzerinden geçin arkadaşınızla çeşitli savunma yöntemleri deneyebilir mesela çatal bir ateş tutturabilirsinizi.

Oyunda birçok yol olmasına karşın yolun şekli ve düşmanlarınız değişmiyor bu da oyunun güzelliğini bozuyor. Ayrıca ses iyi olmasına karşın, topun dışındaki grafiklerin vasat oluşu da oyunun çarpıcılığını azaltıyor..

RASİM MİNGÜ

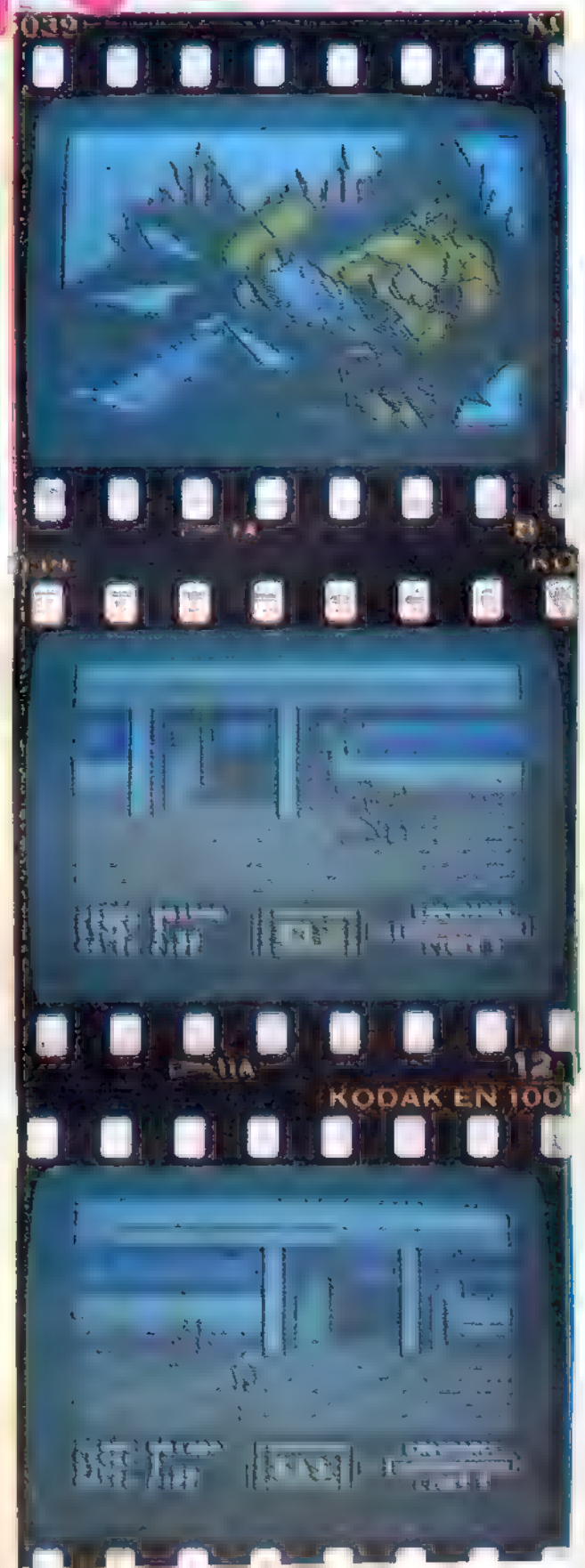
nstar

da bulunan kalbine ulaşmalısınız. oyundaki düşmanlarınızın çeşidi cok az: Adamlar, uçakıa, zıplayan kapsüller ve uçan yaratıklar.. Tabii içine düşmemeniz gereken çukarlar da var.. Bir bölüm bitince oksijeninizin durumuna göre puan alıyor, ve bir alt kata asansor ile iniyorsunuz. bu özelliği ile biraz oyun RYGAR'ı aldırıyor. Oksijeniniz sınırlı olduğu için hızlı olmalısınız. Eğilebilir, koşabilir ve zıplayabilirsiniz. Zoplama yüksekliğiniz hızınızla orantılıdır. Düşmanlara karşı neptün'ün sembolüne benzeyen biyonik kolunuzu kullanıyorsunuz. Ayrıca yanınıza da beş tane bomba alabiliyorsunuz. bazen yeşil renkli şekiller beliriyor, bunlara vurarak içlerindeki malzemeleri alabilirsiniz. Yuvarlarlar puan, Maviler oksijen, yıldıza benzeyen şeyler de bombadır. Oyunu bitirdiğinizde sadece bir tebrik ekranı çıkması hayal kırıklığı yaratıyor.

her kat birbirine çok benziyor onun iç in biraz monoton.. Grafikleri ve sesleri güzel olmasına karşın, oyunda büyük bir eksiklik monotonluğundan kaynaklanıyor.

Sonuç olarak NORTHSTAR oynanabilir fakat ezberlenemez bir oyun..RASİMMİNGÜ

TARGET RENEGADE



Birincisi büyük ilgi gören Renegade'in ikincisi de kötü denmeyecek kadar güzel... Hatta renegade 1'in bazı eksikleri de gözden kaçmamış onları yeniden düzenlemişler. Bunlardan başlıcaları grafiklerin çok güzel olması ve tuşla birlikte kumanda zor olduğu için hareketlerin hepsinin joystick ile yapılmasıdır. Hareketler, Eğilip yumruk atma dışında birinci Renegade ile aynı... Ekranın altındaki gözleriniz bir darbe yediğinizde acıyla kıvranacaktır. Ayrıca zamanda sınırlı... Target Renegade'nin konusu şöyle...

Kahramanımız sevgilisini kurtarmakla meşgul iken Mr. Big tarafından kardeşi öldürülür. Mafya babası olan Mr. Big'den intikam almaya yemin etmiş olan kahramanımız, Mr. Big'i ararken önünde mafya babası Mr. Big'in adamlarıyla boğuşmak, onlarla savaşmak zorunda kalmaktadır.

Oyunda dört katlı bir otoparkta bir motosiklet çetesi ile boğuşmaya başlıyorsunuz. Amacımız ekranın ilerisindeki asansöre ulaşmak... (İndiğiniz asansör değil...) Tabii ilerlerken adamları da dövmek gerekiyor. Dövüşme stilinizi siz kendinize göre geliştirin... Adamların ellerindeki sopayı düşürerek aldığınızda büyük bir avantaj sağlıyorsunuz. Bu avantajınızı korumaya çalışın. Arada bir çıkan motosikletlinin arkasına uçan tekme geçirerek düşürün. Altta GO TO LİFT yazınca asansöre girin Asansöre girerken çevrenizde hiç adam olmaması gerekiyor yoksa asansöre binemiyorsunuz. Bu şekilde dört katı indikten sonra size telefonla nereye gitmeniz gerektiği söyleniyor. Telefonla aldığınız tarife göre yolunuza devam ediyor ve sokağa geliyorsunuz. Burada gang ster kılıklı heriflerle ve dövüşcü kadınlarla karşılaşıyorsunuz. Burada sizi en çok gang sterlerin ateşi uğraştırıyor. Sokağın sonunda tekrar telefonla aranıp şehir parkına çağrılıyorsunuz. Burada iki kardeşle savaşıyorsunuz. Kardeşlerden biri cüce diğeri ise dev gibi... Ancak kafaları aynı büyüklükte... Cüce olanın size atacağı kafa darbelerinden sakının. Büyüğe karşı yumruğunuzu, küçüğe karşı da tekmenizi kullanırsanız başarılı olursunuz. Parkın bitiminde tekrar telefonla talimatlanıyor Mr. BİG'in barının önüne çağrılıyorsunuz. Burada karşınıza köpeği olan sıska bir genç çıkıyor. Sıska oluşuna aldanmayın sizi fena halde tokatlıyor. Köpeğe ise eğilerek yumruk atmalısınız.

Bar'a girdiğinizde yine Mr. BİG'in adamlarıyla karşılaşıyorsunuz. Bunlar göbekleriyle bile sizi deviriyorlar. Eğer bunları devirirseniz nihayet Mr. BİG ile yüz yüze geliyorsunuz. Adından da anlaşıldığı gibi bayağı azman birisi... Bu heybetine aldanmayın iyi zamanlamalı yumruklarla onu devirebilirsiniz. Ama sizi bir yakalarsa boğazını sıkarak sizi doğduğunuza pişman ediyor. Ancak BİG'i yenince yine de o sizin kardeşinizi öldürdüğü halde siz onun canını bağışlıyorsunuz. Daha sonra Mr. BİG'in zaferini bar'da bir içki içerek kutluyorsunuz. Bu arada güzel bir bayan yanınıza geliyor ve size cilve yapmaya başlıyor. Ona da dayanamıyor kucakladığınız gibi yatak odasına götürüyorsunuz.

TARGET RENEGADE gerçekten güzel bir oyun... Saatlerce zevk alarak oynayabilirsiniz. **RASİM MİNGÜ**

BİR SÜPER OYUN DAHA...

IKARI WARRIORS

Evet yine karşınızda ELITE firmasının komando tipli ikinci oyunu... IKARI WARRIORS

Bu oyunda iki çatlak komando PAUL ve VINCE generalin Belinde rehin bulunan General Alexander BONN'u kurtarmak üzere görevlendiriliyorlar.

Oyunun başında tek motorlu uçağınız düşmana düşüyor. Büyük bir şans eseri bu düşüşten sağ kurtuluyorsunuz. Ama hemen sevinmeyin. Tuzaklarla dolu bir ormanda gerillalar sizi bekliyor. Oynanış ve çevre düzeni yönünden Ikari Warriors COMMANDO'nun biraz daha basitini andırıyor. Ama yeni özellikler de eklenmiş.

Silahınızın mermi sayısı sınırlı. Ek silahınız olan el bombaları sayısı oldukça çok... Eğer ateş tuşuna kısa basarsanız, makineli taramalı silahınızı, uzun basarsanız da el bombalarını kullanıyorsunuz. Öldürdüğünüz düşmanlardan çeşitli malzemeler çıkıyor. Bunlarla cephanenizi ve puanınızı artırmanızın yanı sıra bazı el bombanızın tahrip gücünü yükseltiyor. Bazıları da ekrandaki bütün düşmanları temizliyor. Bunlardan başka üzerlerinde (IN) yazan tankiara girin. Böylece tankı kullanacak ve vurulmaktan kurtulacaksınız. Ama tankın zırhı delinince ve dumanlar çıkmaya başlayınca, hemen inip kaçın... Yoksa siz de onunla beraber infilak edersiniz. Durmadan gelen düşman akınlarına karşı geri çekilebilirsiniz. Geri gidiş mesafeniz sınırlı... Sulara gelince, düşman askerleri suyun altından geçtikleri için işiniz güçleşiyor. Ancak el bombasıyla ve başlarını su yüzüne çıkardıklarında vurabiliyorsunuz. Bu da yetmezmiş gibi su içindeki hareketleriniz kısıtlı...

Askerlerden başka makinalı yuvaları, helikopterler, tanklar da size karşı savaşıyor. Ayrıca rastgele önünüze çıkan otoyinlar da size oldukça hasar veriyor.

Oyunda yanınca kısa bir süre için ölümsüz oluyorsunuz. İlerde askerlerin sizi abluka alması ve süper güçlü el bombalarıyla etrafınız bir savaş alanına dönüyor. Eğer bu ölüm kalım savaşında bir yardımcıya gerek duyarsanız, oyunun başında iki kişilik seçin ve VINCE'yi de bir arkadaşınız yönetsin... Arkadaşınız ile omuz omuza dövüşürken dikkat edin. Eğer yanlışlıkla arkadaşınızı vurursanız size küsebilir.

Oyunun sonunda general'i kurtarıp yüzbin puan alıyorsunuz. Sonra bu zorlu savaşınıza devam ediyor ve insanlara özgürlüklerini vermeye gidiyorsunuz. BOL ŞANSLAR İYİ AVLAR...

Grafiklerin ufaklığı ve oyunun temposunun çabukluğu nedeniyle komando ile boy ölçüşemez. Ama yine de zevkle oynanabilecek ve arşivinizde bulunması gereken bir savaş oyunu...

RASİM MİNGÜ

Bir Oyunumuz Var...

Bu sayıda sizlere Derginiz 64'ler'in yarışmasını kazanarak size kendisini tanıtan arkadaşımız Ufuk Metin'in kendi yazdığı bir oyunu sunuyoruz. Oynadığınızda bayağı zevk alacağınız, yabancı oyunlar kalitesinde olmasa bile hoşça vakit geçirmenize yarayacak bir oyun, döküm ekini çok dikkatli olarak yazınız.

YAZMADAN ÖNCE..

Proğramı yazmaya başlamadan önce 1. sayımızda verdiğimiz Basic dili editörü'nü kasetten veya disketten yükleyerek çalıştırın. Daha sonra New yazarak Bilgisayarın hafızasını boşaltın. Ve aşağıdaki listeyi öyle girin...

Her satırı yazdığınızda kontrollerinizi mutlaka yapın. Hatanız varsa kontrol edip düzeltin. Tümünü yazdığınızda kasete veya diskete kaydetmeyi unutmayın. Sonra da proğramı çalıştırın...

ÖNEMLİ NOT: 1000 ve 1010 numaralı satırlarda çok dikkatli olun. Bu satırlarda gördüğünüz 'C = & + ' işareti size 'Commodore' tuşuyla beraber ' + ' tuşuna basmanız gerektiğini belirtmektedir. Sizinde kendi ürününüz olan proğramlar var ise onları da bize gönderin değerlendirelim.

Hepinize iyi klavyeler.

```
10 REM ***************          <154>
20 REM **             **         <020>
30 REM *    INIS      *         <047>
40 REM *              *         <089>
50 REM * UFUK  METIN *          <115>
60 REM **             **         <060>
70 REM ***************          <214>
80 W=54272:V=53248:POKE 2040
   ,192:POKE 2041,193:POKE 5
   3280,0:POKE 53281,0          <140>
90 FOR A=12288 TO 12350:READ
   C:POKE A,C:NEXT              <196>
100 FOR B=12352 TO 12414:REA
   D D:POKE B,D:NEXT            <013>
110 PRINT"<CLR,3DOWN,17SPACE
   ,WHITE>INIS<11DOWN>"         <105>
120 POKE V+21,1:POKE V+39,1:
   POKE V,150:POKE V+1,100:
   POKE V+29,1:POKE V+23,1      <216>
130 PRINT"<9SPACE,WHITE,5SPA
   CE>UFUK METIN<4SPACE>"       <175>
135 PRINT"<4DOWN,11SPACE>ATE
   S TUSUNA BASIN"              <231>
140 FOR X=56107 TO 56123:L=I
   NT(15*RND(1))+1:POKE X,L
   :GET A$                      <095>
145 IF PEEK(197)=60 THEN 160    <146>
150 NEXT:GOTO 140               <084>
160 POKE 53269,PEEK(53269) A
   ND (255-2↑SN)                <112>
170 PRINT"<CLR>"                <158>
180 FOR I=1058 TO 2023 STEP
   40:POKE I,66:NEXT I          <100>
185 GOSUB 1000:X=50:Y=40:K$=
   "000130":H$="130"            <219>
190 TI$="000000":PRINT"<HOME
   >";TAB(35);"SURE"            <248>
200 PRINT"<HOME,6DOWN>";TAB(
   35);"SKOR"                   <118>
210 PRINT"<HOME,DOWN>";TAB(3
   5);RIGHT$(TI$,2)             <107>
212 PRINT"<HOME,7DOWN>";TAB(
   35);S                        <128>
215 PRINT"<HOME,3DOWN>";TAB(
   35);H$                       <186>
220 IF TI$=K$ THEN 650          <012>
230 POKE V+21,1:POKE V+39,1:
   POKE V,X:POKE V+1,Y:POKE
    V+29,0:POKE V+23,0          <243>
240 GET A$                      <194>
245 IF PEEK(197)=60 THEN 470    <150>
250 R=(255-PEEK(56321)) AND
   15                           <002>
260 IF R=0 THEN Y=Y+1:GOTO 3
   10                           <139>
270 IF R=4 THEN X=X-5:GOTO 3
   10                           <183>
280 IF R=8 THEN X=X+5:GOTO 3
   10                           <062>
290 IF R=1 THEN Y=Y-5:GOTO 3
   10                           <237>
300 IF R=2 THEN Y=Y+5:GOTO 3
   10                           <019>
```

```
310 POKE V,X:POKE V+1,Y          <211>
315 IF X>=255 THEN X=X-5         <133>
320 IF X<=25 THEN X=X+5          <028>
330 IF Y<=50 THEN Y=Y+5          <119>
340 IF Y>=207 AND X<201 OR Y
    >=207 AND X>215 THEN 410     <193>
350 IF X>=129 AND X<=192 AND
     Y>=61 AND Y<88 THEN 410     <005>
360 IF X>=34 AND X<=184 AND
    Y>=117 AND Y<=144 THEN 4
    10                           <153>
370 IF X>=178 AND X<=255 AND
     Y>=157 AND Y<=184 THEN
    410                          <114>
380 IF X>=201 AND X<=215 AND
     Y>=220 THEN 410             <194>
390 POKE V,X:POKE V+1,Y          <035>
400 GOTO 210                     <098>
410 POKE V+21,2:POKE V+40,1:
    POKE V+2,X:POKE V+3,7        <126>
420 POKE W+4,0:POKE 54296,15
    :POKE W+6,0:POKE W+5,12      <105>
430 POKE W+1,20:POKE W+4,129     <239>
440 FOR I=1 TO 250:L=INT(15*
    RND(1))+1:POKE V+40,L:NE
    XT I                         <174>
450 POKE W+4,0                   <047>
460 GOTO 650                     <254>
470 W=54272:POKE W+4,0:POKE
    54296,15:POKE W+6,0:POKE
     W+5,30                      <211>
480 POKE W+1,180:POKE W+4,12
    9                            <015>
490 FOR I=1 TO 20:Y=Y+0.5:PO
    KE V+1,Y:IF Y>=220 THEN
    POKE W+4,0:GOTO 520          <072>
500 NEXT I:POKE W+4,0            <085>
510 GOTO 210                     <208>
520 S=S+1:GOSUB 700:IF S=1 T
    HEN K$="000130":GOTO 640     <024>
530 IF S=2 THEN K$="000120":
    H$="120":GOTO 640            <161>
540 IF S=3 THEN K$="000110":
    H$="110":GOTO 640            <073>
550 IF S=4 THEN K$="000100":
    H$="100":GOTO 640            <242>
560 IF S=5 THEN K$="000090":
    H$=" 90":GOTO 640            <149>
570 IF S=6 THEN K$="000080":
    H$=" 80":GOTO 640            <191>
580 IF S=7 THEN K$="000070":
    H$=" 70":GOTO 640            <231>
590 IF S=8 THEN K$="000060":
    H$=" 60":GOTO 640            <018>
600 IF S=9 THEN K$="000050":
    H$=" 50":GOTO 640            <058>
610 IF S=10 THEN K$="000040"
    :H$=" 40":GOTO 640           <027>
620 IF S=11 THEN K$="000030"
    :H$=" 30":GOTO 640           <099>
630 IF S>=12 THEN K$="000025
    "                            <063>
640 X=50:Y=40:TI$="000000":G
    OTO 210                      <018>
650 PRINT"<CLR,5DOWN,10SPACE
    >O Y U N<3SPACE>B I T T
    I"                           <234>
660 PRINT"<3DOWN,15SPACE>SKO
    RUNUZ=";S                    <178>
670 FOR I=1 TO 1500:NEXT:S=0
    :GOTO 110                    <050>
700 POKE W+4,0:POKE 54296,15
    :POKE W+6,0:POKE W+5,30      <130>
710 POKE W+4,33:POKE W+1,34:
    FOR I=1 TO 300:NEXT          <128>
720 POKE W+1,64:FOR I=1 TO 3
    00:NEXT                      <121>
730 POKE W+1,90:FOR I=1 TO 3
    00:NEXT                      <000>
740 POKE W+4,0:RETURN            <170>
1000 PRINT"<3DOWN,16SPACE,5C
     =&+>"                       <019>
1010 PRINT"<6DOWN,4SPACE,16C
     =&+,5DOWN,2SPACE,10C=&+
     >"                          <021>
1020 PRINT"<4DOWN>":PRINT"**
     ********************<5SP
     ACE>*********"              <112>
1025 PRINT"**********************
     ****<5SPACE>*********"       <107>
1030 RETURN                      <072>
2000 DATA 0,0,0,0,0,0,0,40,0     <184>
2010 DATA 0,130,0,2,0,128,8,
     0,32                        <044>
2020 DATA 32,0,8,128,0,2,170
     ,170,170                    <240>
2030 DATA 130,0,130,130,0,13
     0,130,0,130                 <199>
2040 DATA 170,170,170,128,0,
     2,128,0,2                   <254>
2050 DATA 32,0,8,10,170,160,
     2,0,128                     <078>
2060 DATA 2,0,128,2,0,128,10
     ,130,160                    <188>
2070 DATA 0,0,0,0,32,0,0,0,0     <235>
2080 DATA 128,32,8,32,0,32,8
     ,32,128                     <071>
2090 DATA 2,2,0,0,32,0,0,0,0     <079>
2100 DATA 170,138,168,0,0,0,
     0,32,0                      <211>
2110 DATA 2,2,0,8,32,128,32,
     0,32                        <149>
2120 DATA 128,32,8,0,0,0,0,3
     2,0                         <119>
2130 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0      <065>
```

WINTER

OLYMPIAD 88

Yazın sacağında, Calgary Kış Olimpiyatlarına katılmak ister misiniz? Cevabınız evet ise, bu oyun tam size göre.

Bu oyunda ilk olarak, kaç kişinin oynayacağı soruluyor. En fazla 6 kişiyle oynayabilirsiniz. Oyuncuların sayısını yazdıktan sonra 'Return' tuşuna basın. Daha sonra oyuncunun adı soruluyor. Adınızı da yazdıktan sonra, hangi ülkeyi temsil ettiğinizi belirtmelisiniz. Bu da ekrana çıkan 16 bayraktan birini seçmekle olur. Eğer 1'den fazla kişiyle oynuyorsanız ayni sorular, öbür kişeler için de cevaplanmalıdır. Daha sonra 'Herşey tamam mı?' diye bir soru çıkar. Yanlışlığınız yoksa 'Y' ile cevap vermelisiniz. Eğer seçimde bir hata yaptıysanız "N" tuşuna basarak soruların tekrar sorulmasını sağlayarak hatanızı düzeltin.

Oyunda oynayabileceğiniz türler Tramplen atlama, Engelli yarış, biatlon, slalom ve kızaktır. Oynamak istediklerinizi için "Y", oynamayacaklarınız için ise "N" tuşlarına basarak seçiminizi yapın.

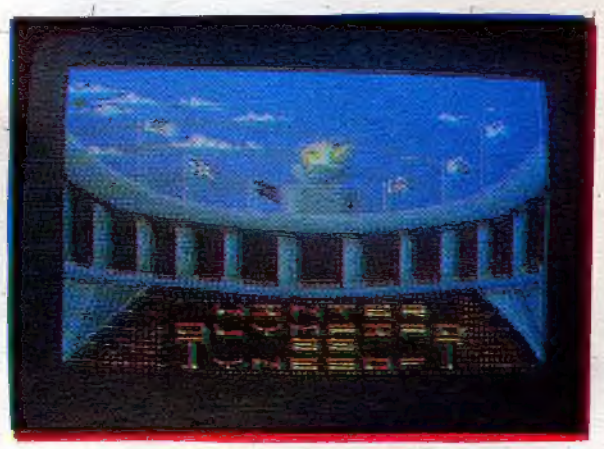
Şahane bir açılışla, 88 Calgary Kış Olimpiyatlarını başlatıyorsunuz.

SKİ Jump (Tramplen Atlama): Bu oyun 2 ekrandan oluşuyor. Birinci ekranı oyuncunun bakış açısından görüyorsunuz. Burada tramplende kayarken joystickinizi ileri itin; Tramplenin sonuna geldiğiniz zaman ateş tuşuna basın ve joysticki geri çekerek havalanın.

Bundan sonra ikinci ekrana geçmektesiniz. Burada iyi bir iniş yapmak durumundasınız. Bunun için de Kayakların aynı hizada olmasına dikkat edin ve kayaklarınız yere temas eder etmez joystick'inizi sola (Yani uçuş yönünüzün aksi istikametine) çekin böyece iyi bir iniş yapmış olursunuz.

Down Hill (Engelli Yarış): Buradaki amacınız en kısa sürede finich'e gelmektir. Burada ağaçlara çarpmamaya çalışmalısınız. Ayrıca yerde de kesilmiş kütükler var. Ateş düşmesine basarak, bunların üzerinden atlayabilirsiniz. Joysticki ileri ittiğiniz zaman, hızlanabilirsiniz. Ama oyunun bazı yerlerinde yavaş gitmelisiniz. Sağ alt Köşede kayakçının bakış açısından pisti görmektesiniz.

Biathlon: Bir dayanıklılık oyunu olan biathlon'da Joystick'inizi yürüyüş hızında sağa ve sola doğru çekmekle hareket ediyorsunuz. Zamana karşı olan bu yarışta önemli olan süreniz bitmeden varış yerine varmak amaçlanmaktadır. Eğer süreniz bittikten sonra (Bu süre ekranda 99:999 olarak gösterilmektedir) varış çizgisini geçerseniz. Sıfır puan alıyorsunuz. Oyunda süreye çok dikkat etmeli ve sürenizi tasarruflu kullanmalısınız. Oyun ilerlerken dört defa atış poligonu önüne geliyorsunuz. Bu poligon-



da amaç 12'den hedefi vurmak.. Burada nişan almak ve tüfeğinizi doğrultmak için zorlama yok.. Ancak süreniz bilindiği gibi durmadan ilerliyor. Onun için hareketlerinizi mümkün olduğu kadar kısa sürede yapmanız gerekli.. Ancak burada çok önemli mesele Hedefi vurduğunuzda zaman düzenli olarak ilerliyor. Vurmadığınızda ise sürenizden her vurmadığınız hedef için belli bir süre ilave ederek zamanınızı daraltıyor. Dolayısıyle daha az süreniz kalıyor.

Slalom: Klasik kayaktaki slalom oyunları gibi ateş tuşuna basarak oyuna başlıyor, yine ateş tuşuna basarak hızlanıyorsunuz. Oyunda düşme olmadığı için rahatça kapıları geçebiliyorsunuz. Yalnız ilk kapıyı soldan ikinci kapıya sağdan geçmeniz ve şu şekilde devam etmeniz size avantaj sağlıyor.

Bob Sled (Kızak): İlk ekranda arkadaşınız kızağı hız alması için itmektedir, Pist'i görür görmez joystick'i ileri itin o zaman hız almış oluyorsunuz. Ateş tuşuna basarak ta yavaşlayabilirsiniz. Virajlara dikkatli ve yavaş girmelisiniz. Eğer hızlı girerseniz savruluyor ve düşünüyorsunuz. Bu yarışta kızakla dönerken düşerseniz, yarış bitiyor. Burada yemek istediğimiz püf noktası döneceğiniz istikametin ters tarafına Joystick'inizi yatırırsanız rahat bir dönüş sağlanıyor.

Her oyunun sonunda bilgisayar size bir seçim hakkı veriyor. Eğer bu seçimlerden "Retry"i seçerseniz en son hangi oyunu oynamışsanız, o oyunu bir daha oynayabilirsiniz. Eğer Next Event"i seçerseniz, öbür oyunlara geçer.

Müziği, grafikleri ve hareketleri çok güzel bir oyun.. Tavsiye ederim.

UFUK METİN

İLK YİRMİ

BU AYKİ	GEÇEN AYKİ		TOPLAM PUAN
1	1	SUPERSTAR SOCCER	104
2	12	SAMURAI WARRIOR	101
3	*	TARGET RENEGADE	78
4	*	TETRIS	77
5	7	PIRATES	77
6	*	IKARI WARRIORS	68
7	10	PREDATOR	64
8	16	THE TRAIN	57
9	14	DEFENDER OF THE CROWN	57
10	4	IMPOSSIBLE MISSION II	43
11	*	RASTAN	39
12	*	IRON HORSE	36
13	*	SUPER HANG ON	34
14	11	COMBAT SCHOOL	33
15	*	MATCH DAY II	31
16	9	PLATOON	28
17	*	RIMRUNNER	27
18	18	TRANTOR	22
19	*	TRAZ	21
20	*	SINBAD	20

Bu listenin hazırlanmasında bize yardımlarını esirgemeyen Abacus Bilgisayar (İstanbul), Computerland (Antalya), King Limited (İstanbul), Laçin Bilgisayar (İstanbul), Mikroshowy (Ankara), Mine Elektronik (İstanbul), Peken Bilgisayar (İstanbul) yetkililerine teşekkürü bir borç biliriz.

Tam otomatik televizyona kavuştuk!

Türkiye sonunda, tüm işlemlerini kendisi yapan mükemmel bir televizyona, "tam otomatik televizyon"a kavuştu.

Siz koltuğunuzda oturun, uzaktan kumanda cihazınızın tuşlarına dokunun...

Toshiba Spacemaster -uydu yayınları dahil- kanalları kendisi arayıp, kendisi bulsun. Arama işlemini ekranında göstersin...

Toshiba Spacemaster yayın sistemini kendisi seçsin. Hangi sistemi seçtiğini ekranında göstersin...

Toshiba Spacemaster renk-ışık-ses ayarlarını kendisi yapsın. Ayar işlemlerini ekranında göstersin...

Toshiba Spacemaster, seçeceğiniz süre sonunda kapanmak üzere, kendini ayarlasın ve bu süre sonunda kendiliğinden kapansın. Otomatik kapanışa ne kadar süre kaldığını ekranında göstersin...

Toshiba Spacemaster tam otomatiktir.

Otomatik işlemleri, hassas istasyon ayarı, görüntü eşliksiz ses kesme özelliği, 11 sistemi, Microchip tuner'ı, 56 cm. In-Line (Blackstripe) resim tüpü, 16 program hafızası, modern tasarımıyla çağımıza yakışan televizyondur.

Siz de bu televizyona kavuşun!

TOSHIBA

SPACE MASTER

"Çağımıza bu televizyon yakışır"

BEKO ve AYGAZ bayilerinde.

EKOL

Koç